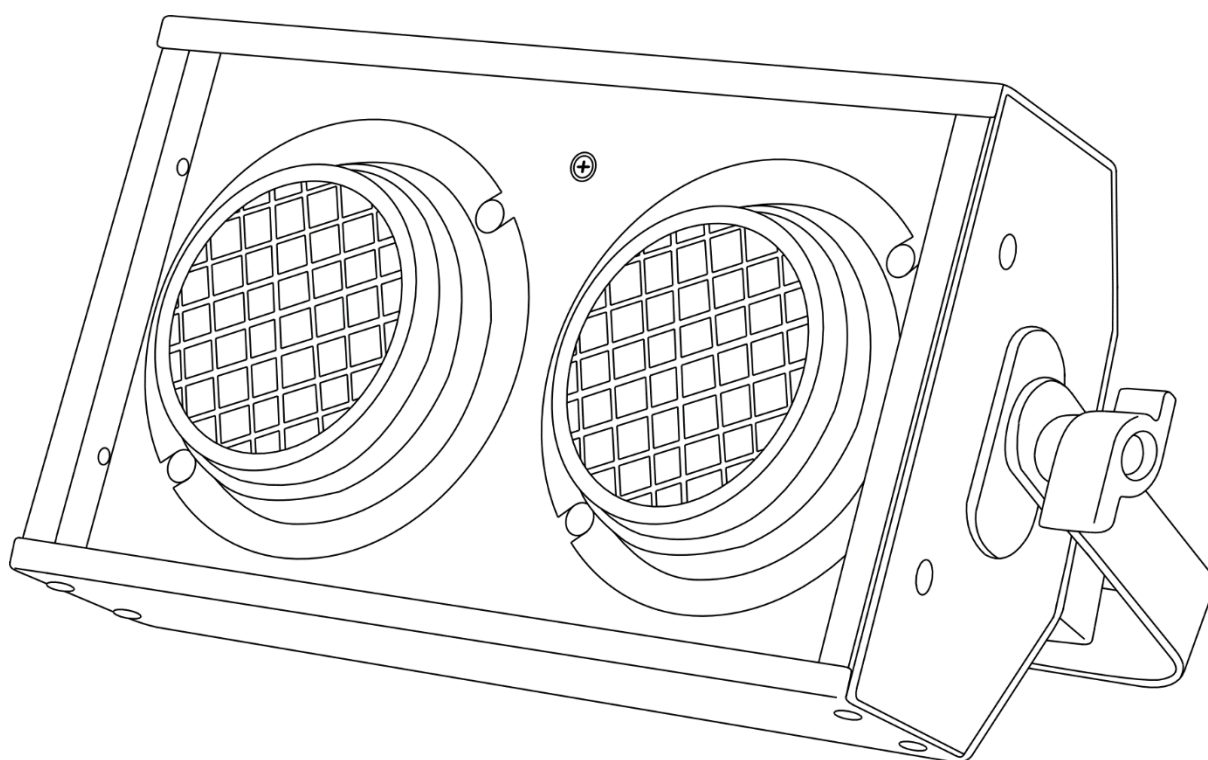




MODE D'EMPLOI



FRANÇAIS

Stage Blinder 2 Black DMX Bulb V2

Code de commande : 30770

Table des matières

Avertissement	2
Consignes de sécurité	2
Conditions d'utilisation	4
Gréement.....	4
Raccordement au réseau	5
Procédure de retour	6
Réclamations.....	6
Description de l'appareil	7
Face avant	7
Arrière	8
Installation	8
Installation de la lampe.....	9
Mise en place et fonctionnement	10
Modes de Contrôle.....	10
Un seul Stage Blinder (Autonome)	10
Plusieurs Stage Blinders (contrôle DMX).....	10
Réglage des commutateurs DIP pour le mode DMX	12
Tableau de référence rapide des adresses DMX	13
Mise en relation des appareils.....	14
Câblage de données.....	14
Canaux DMX	14
1 canal.....	14
Maintenance.....	15
Remplacer la lampe.....	15
Remplacement du fusible.....	15
Dépannage	15
Pas de lumière	15
Pas de réponse à DMX.....	16
Spécifications du produit.....	17
Dimensions	18

Avertissement



Pour votre propre sécurité, veuillez lire attentivement ce manuel de l'utilisateur!

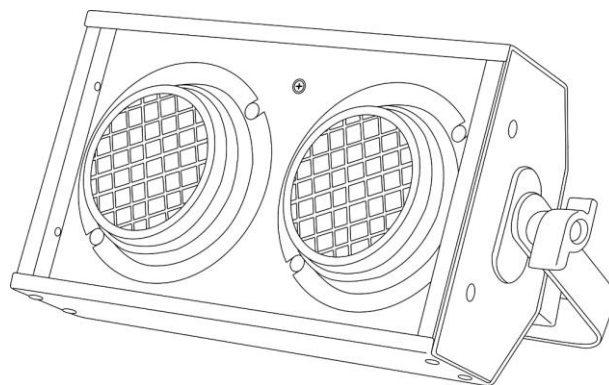


Instructions de déballage

Dès réception de ce produit, déballez soigneusement le carton et vérifiez le contenu pour vous assurer que toutes les pièces sont présentes et qu'elles ont été reçues en bon état. Informez immédiatement le revendeur et conservez le matériel d'emballage pour inspection si des pièces semblent endommagées par le transport ou si le carton lui-même présente des signes de mauvaise manipulation. Conservez le carton et tous les matériaux d'emballage. Si un appareil doit être renvoyé à l'usine, il est important qu'il soit renvoyé dans sa boîte et son emballage d'origine.

Votre envoi comprend :

- Stage Blinder 2 Black DMX Bulb avec cordon d'alimentation Schuko (0,8 m)
- MODE D'EMPLOI



ATTENTION!
Conservez l'appareil à l'abri de la pluie et de l'humidité !
Débranchez l'appareil avant d'ouvrir le boîtier !



Consignes de sécurité

Toute personne impliquée dans l'installation, le fonctionnement et l'entretien de cet appareil doit :

- être qualifiée
- suivre les instructions de ce manuel



ATTENTION! Soyez prudent lorsque vous effectuez des opérations.
La présence d'une tension dangereuse constitue
un risque de choc électrique lié à la manipulation des câbles !



Avant la première mise en service, veuillez vous assurer qu'il n'y a pas de dommages causés par le transport.

S'il y en a, consultez votre revendeur et n'utilisez pas l'appareil.

Pour maintenir l'appareil en parfait état et garantir un fonctionnement sûr, il est absolument nécessaire que l'utilisateur suive les consignes de sécurité et les avertissements contenus dans le présent manuel.

Veuillez noter que les dommages causés par des modifications manuelles de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie.

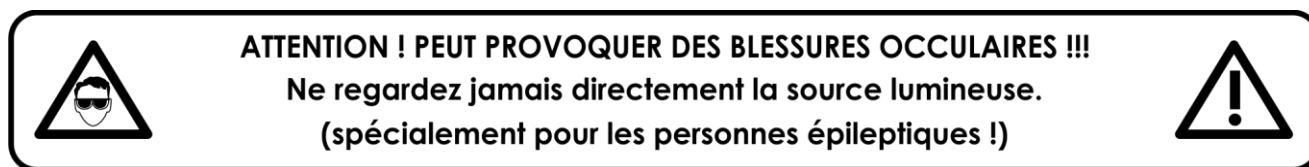
Cet appareil ne contient aucune pièce susceptible d'être réparée par l'utilisateur. Ne confiez l'entretien qu'à des techniciens qualifiés.

IMPORTANT :

Le fabricant n'acceptera aucune responsabilité pour tout dommage résultant du non-respect de ce manuel ou de toute modification non autorisée de l'appareil.

- Ne laissez jamais le cordon d'alimentation entrer en contact avec d'autres câbles ! Manipulez le cordon d'alimentation et toutes les connexions avec le réseau avec une prudence particulière !
- Ne retirez jamais les étiquettes d'avertissement ou d'information de l'appareil.
- Ne jamais utiliser quoi que ce soit pour recouvrir le contact de mise à la terre.
- Ne faites jamais fonctionner l'appareil sans lampe !
- Ne laissez jamais traîner de câbles.
- Ne regardez jamais directement la source lumineuse.
- N'utilisez jamais l'appareil en cas d'orage. Débranchez immédiatement l'appareil.
- N'insérez pas d'objets dans les fentes d'aération.
- N'ouvrez pas l'appareil et n'effectuez aucune modification.
- Ne connectez pas cet appareil à un variateur.
- Ne secouez pas l'appareil. Évitez d'exercer une force excessive lors de son installation ou de son utilisation.
- Ne mettez pas l'appareil en marche et à l'arrêt à intervalles rapprochés (risque de réduction de la durée de vie du système).
- Ne touchez pas le boîtier de l'appareil à mains nues pendant son fonctionnement (le boîtier devient très chaud).
- N'utilisez l'appareil qu'à l'intérieur et évitez tout contact avec l'eau ou d'autres liquides.
- N'utilisez l'appareil qu'après avoir vérifié que le boîtier est bien fermé et que toutes les vis sont bien serrées.
- N'utilisez l'appareil qu'après vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Évitez les flammes et n'approchez pas de liquides ou de gaz inflammables.
- Remplacez toujours la lampe lorsqu'elle est endommagée ou déformée par la chaleur.
- Gardez toujours le boîtier fermé pendant l'utilisation.
- Laissez toujours un espace libre d'au moins 50 cm autour de l'appareil pour la ventilation.
- Débranchez toujours l'appareil lorsqu'il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer ! Ne manipulez le cordon d'alimentation que par la fiche. Ne retirez jamais la fiche en tirant par le cordon d'alimentation.
- Veillez à ce que l'appareil ne soit pas exposé à une chaleur extrême, à l'humidité ou à la poussière.
- Assurez-vous que la tension disponible n'est pas supérieure à celle indiquée sur le panneau arrière.
- Veillez à ce que le cordon d'alimentation ne soit jamais serti ou endommagé. Vérifiez l'appareil et le cordon d'alimentation de temps en temps.
- Si une des lampes est manifestement endommagée, elle doit être remplacée. Son bon fonctionnement ne peut ainsi pas être compromis par des fissures ou des rayures profondes.
- Si le câble externe est endommagé, il doit être remplacé par un technicien qualifié.
- Si l'appareil tombe ou est heurté, débranchez immédiatement l'alimentation électrique. Demandez à un ingénieur qualifié de vérifier la sécurité de l'appareil avant de le mettre en service.
- Si l'appareil a été exposé à de fortes variations de température (par exemple après le transport), ne le mettez pas immédiatement sous tension. L'eau de condensation qui en résulte risque d'endommager votre appareil. Laissez l'appareil éteint jusqu'à ce qu'il ait atteint la température ambiante.
- Si votre appareil Showtec ne fonctionne pas correctement, cessez immédiatement de l'utiliser. Emballez soigneusement l'appareil (de préférence dans son emballage d'origine) et renvoyez-la à votre revendeur Showtec pour qu'il la répare.
- Utilisation destinée exclusivement aux adultes. L'appareil doit être installé hors de portée des enfants. Ne laissez jamais l'appareil fonctionner sans surveillance.
- L'utilisateur est responsable du positionnement et du fonctionnement corrects du Stage Blinder 2. Le fabricant décline toute responsabilité pour les dommages causés par une mauvaise utilisation ou une installation incorrecte de cet appareil.
- Cet appareil relève de la classe de protection I. Il est donc essentiel de relier le conducteur jaune/vert à la terre.
- Pour le remplacement, n'utilisez que des lampes et fusibles de même type et de même calibre.
- Laissez refroidir avant de remplacer la lampe.
- Les réparations, l'entretien et le raccordement électrique doivent être effectués par un technicien qualifié.

- GARANTIE : Jusqu'à un an après la date d'achat.



Conditions d'utilisation

- Cet appareil n'est pas conçu pour fonctionner en permanence. Des interruptions régulières de fonctionnement garantissent que l'appareil vous servira longtemps sans défaut.
- La distance minimale entre la sortie de la lumière et la surface éclairée doit être supérieure à 2 mètres.
- Pendant les périodes d'inutilisation, déconnectez complètement l'appareil de la source de courant en utilisant un disjoncteur ou en le débranchant pour éviter l'usure et prolonger la durée de vie de l'appareil.
- La température ambiante maximale $t_a = 40^\circ\text{C}$ ne doit jamais être dépassée.
- L'humidité relative ne doit pas dépasser 50 % avec une température ambiante de 40°C .
- Si cet appareil est utilisé d'une manière autre que celle décrite dans ce manuel, le produit peut subir des dommages et la garantie devient caduque.
- Toute autre opération peut entraîner des dangers tels que des courts-circuits, des brûlures, des chocs électriques, des accidents, etc.

Vous mettez en danger votre propre sécurité et celle des autres !

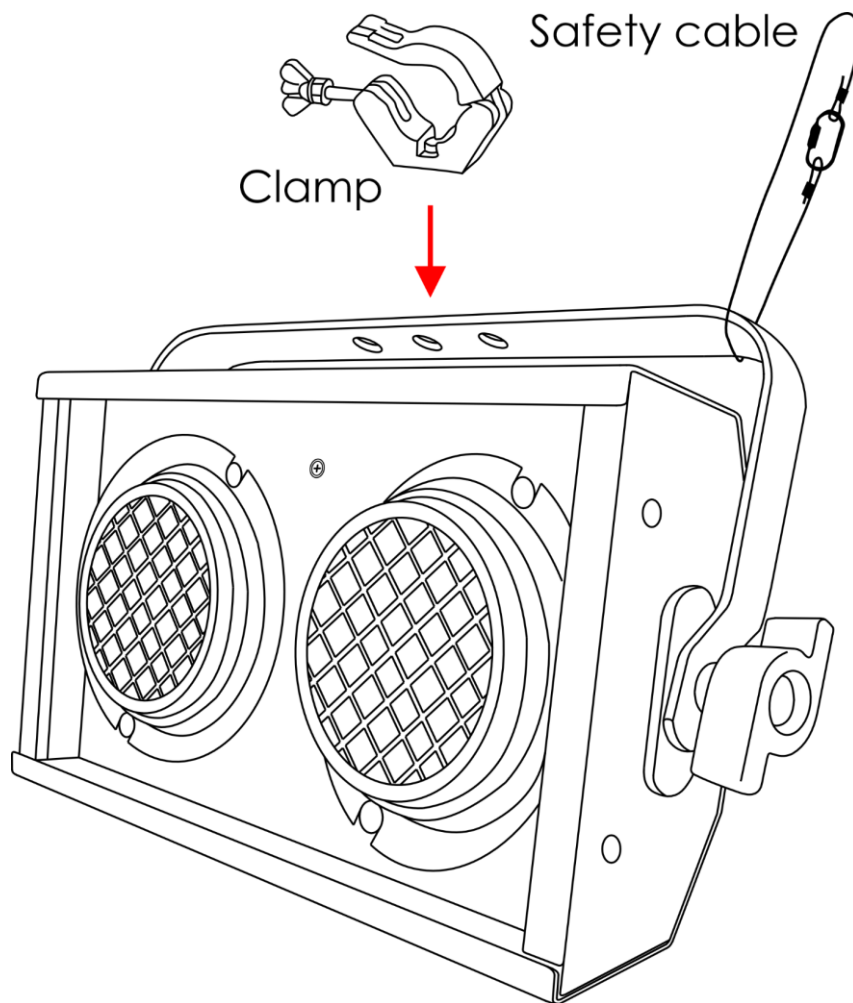
Gréement

Veuillez respecter les directives européennes et nationales concernant la suspension et les structures et toutes les autres questions de sécurité.

*N'essayez pas d'effectuer l'installation vous-même !
Confiez toujours l'installation à un revendeur agréé !*

Procédure :

- Si le Stage Blinder est abaissé depuis le plafond ou des solives hautes, il faut utiliser des systèmes de structures professionnels.
- Utilisez une pince pour monter le Stage Blinder avec le support de montage sur le système de structures.
- Le Stage Blinder ne doit jamais être fixé en oscillant librement dans la pièce.
- L'installation doit toujours être sécurisée à l'aide d'un accessoire de sécurité, par exemple un filet de sécurité approprié ou un câble de sécurité.
- Lors de la suspension, de la dépose ou de l'entretien du Stage Blinder, assurez-vous toujours que la zone située sous le site d'installation est sécurisée et qu'aucune personne non autorisée ne se trouve à proximité.



Le Stage Blinder peut être placé sur un plancher de scène plat ou monté sur n'importe quel type de truss à l'aide d'une pince.

Une installation incorrecte peut entraîner des blessures graves et/ou des dommages matériels !

Raccordement au réseau

Branchez l'appareil sur le réseau électrique à l'aide de la fiche d'alimentation. Vérifiez toujours que le câble de la bonne couleur est connecté au bon endroit.

International	Câble UE	Câble britannique	Câble américain	Broche
L	MARRON	ROUGE	JAUNE/CUIVRE	PHASE
N	BLEU	NOIR	ARGENT	NEUTRE
	JAUNE/VERT	VERT	VERT	TERRE DE PROTECTION

Veillez à ce que l'appareil soit toujours correctement relié à la terre !

Une installation incorrecte peut entraîner des blessures graves et/ou des dommages matériels !



Procédure de retour

Les marchandises retournées doivent être envoyées en port payé et dans l'emballage d'origine. Aucun bon de retour prépayé ne sera fourni. Le colis doit être clairement étiqueté avec un numéro d'autorisation de retour (numéro RMA). Les produits retournés sans numéro RMA seront refusés. Highlite n'acceptera pas les marchandises retournées et n'assumera aucune responsabilité. Appelez Highlite au 0031-455667723 ou envoyez un e-mail aftersales@highlite.com et demandez un numéro d'autorisation de retour (RMA) avant d'expédier l'appareil. Préparez-vous à fournir le numéro de modèle, le numéro de série et une brève description de la raison du retour. Veillez à emballer correctement l'appareil. Tout dommage résultant d'un emballage inadéquat est à la charge du client. Highlite se réserve le droit de réparer ou de remplacer le(s) produit(s) à sa seule discrétion. En guise de suggestion, un emballage UPS approprié ou un double emballage est toujours une méthode sûre à utiliser.

Remarque : Si un numéro RMA vous est attribué, veuillez indiquer les informations suivantes sur une feuille de papier

à l'intérieur de la boîte :

- 01) Votre nom
- 02) Votre adresse
- 03) Votre numéro de téléphone
- 04) Une brève description des symptômes

Réclamations

Le client a l'obligation de vérifier les marchandises livrées immédiatement après la livraison pour déceler d'éventuels manques et/ou défauts visibles, ou d'effectuer ce contrôle après que nous lui avons annoncé que les marchandises sont à sa disposition. Les dommages subis lors du transport sont de la responsabilité de l'expéditeur ; ils doivent donc être signalés au transporteur à la réception de la marchandise.

Il incombe au client de signaler et de soumettre des réclamations à l'expéditeur dans le cas où un appareil serait endommagé par le transport. Les dommages dus au transport doivent nous être signalés dans un délai d'un jour à compter de la réception de la livraison.

Tout retour doit être effectué en port payé. Les envois en retour doivent être accompagnés d'une lettre définissant le motif de l'envoi en retour. Les envois en retour non prépayés seront refusés, sauf accord écrit contraire.

Les réclamations à notre encontre doivent être rédigées par écrit ou envoyées par fax dans les 10 jours ouvrables suivant la réception de la facture. Après cette période, les réclamations ne seront plus traitées. Les réclamations ne seront prises en considération que si le client a jusqu'à présent respecté toutes les parties de l'accord, quel que soit l'accord dont découle l'obligation.

Description de l'appareil

Caractéristiques

Le Stage Blinder 2 Black DMX Bulb est un blinder DMX à forte puissance.

- Tension d'entrée : 240 V CA, 50/60 Hz
- Consommation d'énergie : 1 300 W
- Source lumineuse : 2x PAR 36 120 V 650 W DWE Showgear
- Luminosité totale : 48 000 lm
- Configuration et adressage : Commutateurs DIP
- Mode DMX : 1 canal
- Variateur : 0–100 %
- Protocole de contrôle : DMX-512
- Boîtier : Métallique
- Couleur : Noir
- Modes de contrôle : Automatique, Manuel, DMX
- Indice de protection : IP20
- Refroidissement : Convection
- Connexions : Cordon d'alimentation Schuko (0,8 m) et connecteur de signal DMX à 3 broches (ENTRÉE/SORTIE)
- Fusible : F8 A/250 V
- Dimensions : 380 x 155 x 190 mm (LxIxH)
- Poids : 3,64 kg

Accessoires optionnels :

[80170](#) – PAR 36 120 V 650 W DWE Showgear

Face avant

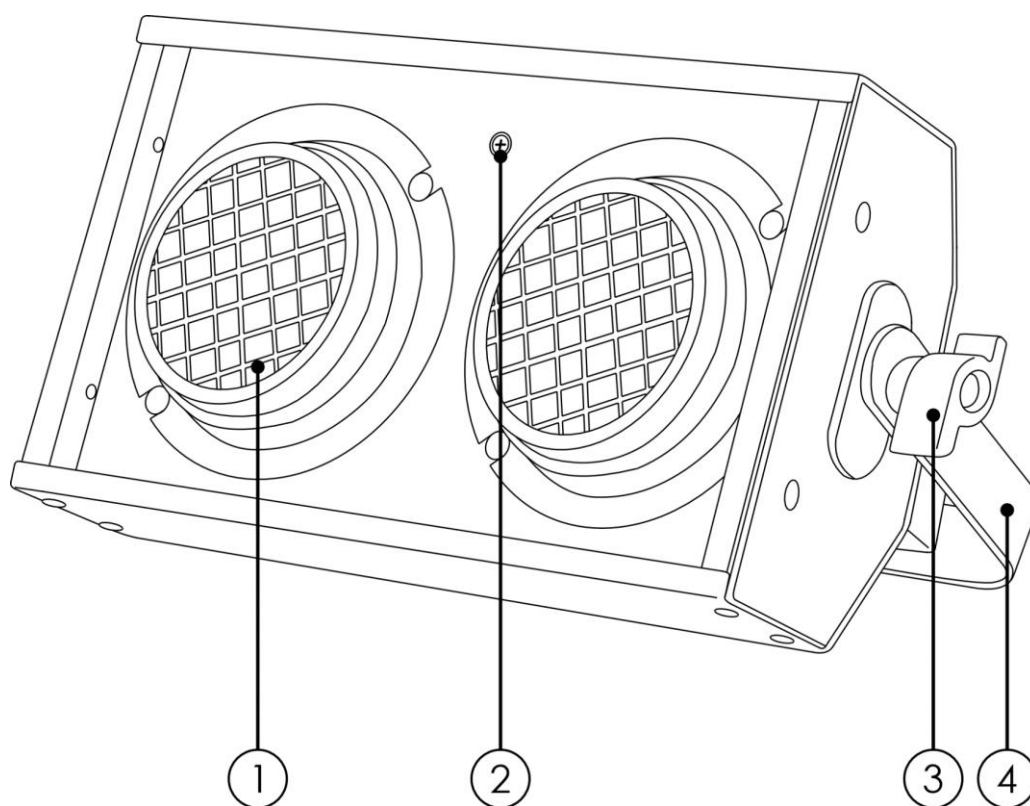


Fig. 01

- 01) 2x PAR 36, 120 V, 650 W
- 02) Connexion à la terre
- 03) Vis de réglage
- 04) Support de fixation avec vis d'inclinaison

Arrière

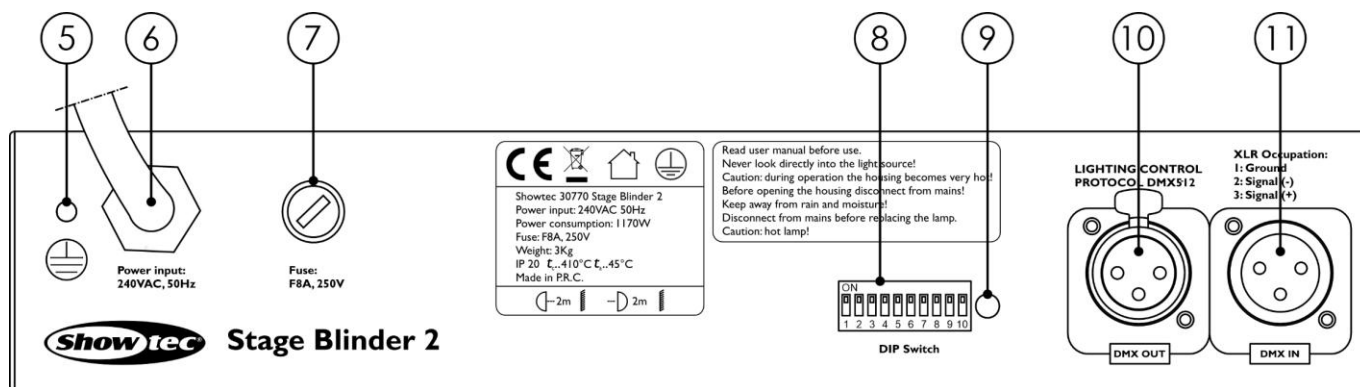


Fig. 02

- 05) Connexion à la terre
- 06) Cordon d'alimentation Schuko (0,8 m)
- 07) Fusible F8 A/250 V
- 08) Commutateurs DIP
- 09) Voyant LED de signal DMX
- 10) SORTIE pour connecteur de signal DMX à 3 broches
- 11) ENTRÉE pour connecteur de signal DMX à 3 broches

Installation

Retirez tous les matériaux d'emballage du Stage Blinder 2 Black DMX Bulb. Vérifiez que tous les rembourrages en mousse et en plastique ont été enlevés. Connectez tous les câbles.

N'alimentez pas le système avant qu'il ne soit correctement configuré et connecté.

Débranchez toujours l'appareil du réseau électrique avant de le nettoyer ou de l'entretenir.

Les dommages causés par le non-respect des règles ne sont pas couverts par la garantie.

Installation de la lampe

Le Stage Blinder 2 Black DMX Bulb utilise la PAR 36 120 V 650 W DWE Showgear (référence : 80170) telle qu'elle est fabriquée par tous les grands fabricants. N'utilisez que la lampe adaptée à votre appareil. Veuillez noter que des versions du produit équipées d'autres lampes pourraient être proposées à l'avenir. Vérifiez l'étiquette de spécification de votre produit pour plus d'informations.

Débranchez toujours l'appareil du réseau électrique avant de changer les lampes.

La lampe doit être remplacée lorsqu'elle est endommagée ou déformée par la chaleur.

N'installez pas de lampes d'une puissance supérieure ! Les lampes d'une puissance supérieure génèrent des températures pour lesquelles l'appareil n'a pas été conçu.

Les dommages causés par le non-respect des règles ne sont pas couverts par la garantie.

Procédure

- 01) Desserrez les 2 vis situées à l'avant du boîtier de la lampe (fig. 03).
- 02) Retirez délicatement le cache métallique de la lampe (fig. 04).
- 03) Lisez le mode d'emploi de la lampe. Ne touchez pas le verre de la lampe. Retirez délicatement l'ampoule de sa douille.
- 04) Débranchez les deux câbles situés à l'arrière de la lampe, puis retirez la lampe. La présence d'huile sur les mains réduit la durée de vie de la lampe. Si vous touchez le verre de l'ampoule, essuyez-le avec un chiffon propre non pelucheux et de l'alcool à friction.
- 05) Sortez la nouvelle lampe de son emballage (fig. 05).
- 06) Prenez les deux câbles et fixez-les à l'arrière de la lampe à l'aide des vis. Placez la lampe dans le boîtier (fig. 06).
- 07) Remettez le boîtier métallique de la lampe en place et serrez les deux vis.

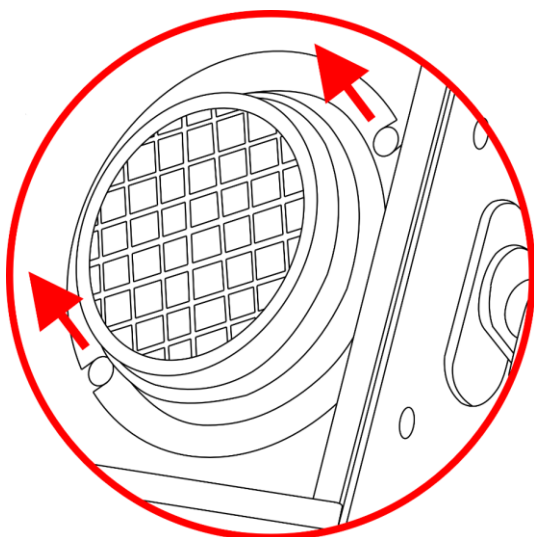


Fig. 03

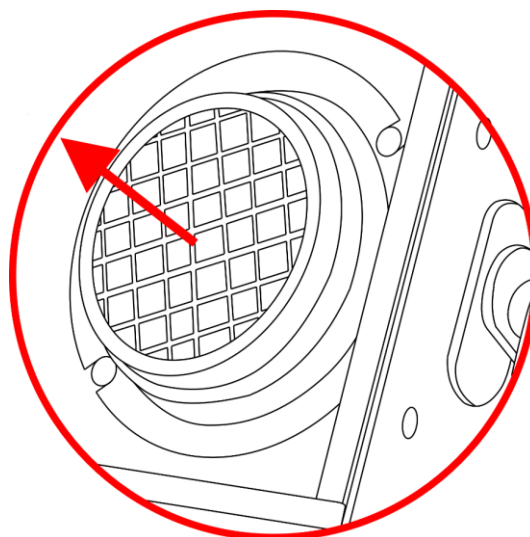


Fig. 04

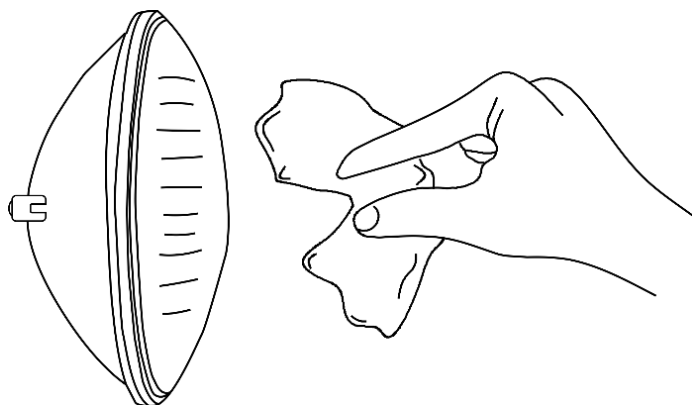


Fig. 05

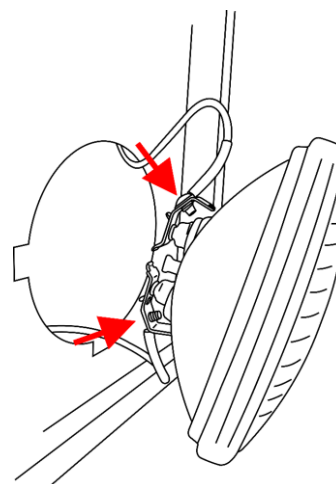


Fig. 06

Mise en place et fonctionnement

Suivez ci-dessous les instructions correspondant au mode de fonctionnement choisi.

Avant de brancher l'appareil, vérifiez toujours que l'alimentation électrique correspond à la tension spécifiée pour le produit. N'essayez pas de faire fonctionner un produit de 120 V sur une alimentation de 230 V, ou vice versa.

Connectez l'appareil à l'alimentation principale.

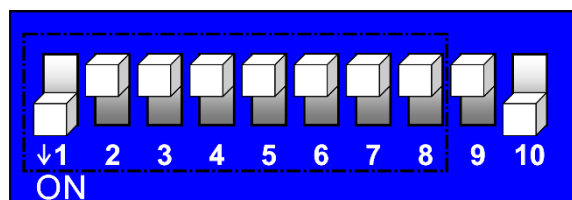
Modes de Contrôle

Il existe 2 modes :

- Autonome (Auto)
- DMX-512 (1CH)

Un seul Stage Blinder (Autonome)

- 01) Fixez la lampe à effet sur un treillis solide. Laissez au moins 2 mètre de chaque côté pour la circulation de l'air.
- 02) Utilisez toujours un câble de sécurité (code de commande 70140 / 70141).
- 03) Branchez l'extrémité du cordon d'alimentation électrique dans une prise de courant appropriée.
- 04) Lorsque le Stage Blinder n'est pas connecté à un câble DMX, il fonctionne comme un appareil autonome. Le commutateur DIP #10 doit toujours être sur MARCHE pour le mode de commande Autonome.

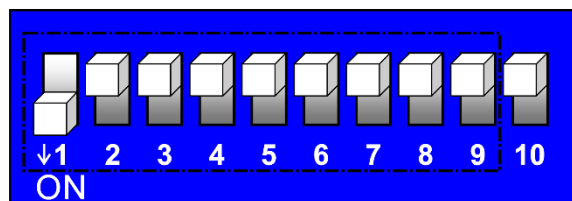


Autonome : Mettez le commutateur DIP #10 en position MARCHE.

La LED rouge située à l'arrière du Stage Blinder est allumée.

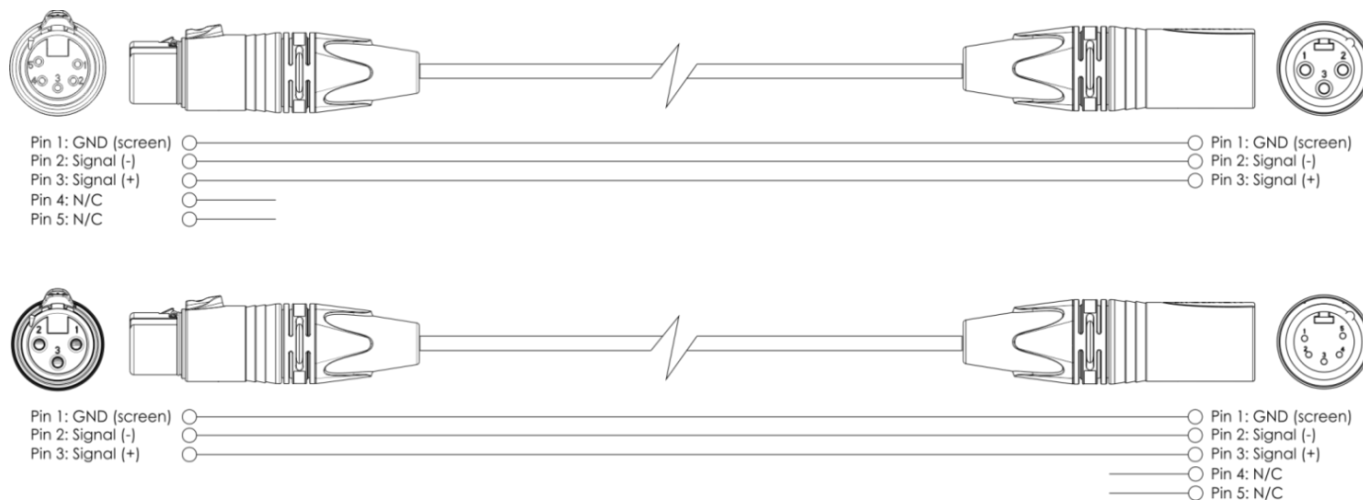
Plusieurs Stage Blinders (contrôle DMX)

- 01) Fixez la lampe à effet sur un treillis solide. Laissez au moins 2 mètre de chaque côté pour la circulation de l'air.
- 02) Utilisez toujours un câble de sécurité (code de commande 70140 / 70141).
- 03) Utilisez un câble XLR à 3 broches pour connecter les Stage Blinders et d'autres appareils.



Contrôle DMX : Mettez le commutateur DIP 10 en position ARRÊT.

Réglez les commutateurs DIP #1 à #9 pour définir l'adresse DMX souhaitée. La LED rouge située à l'arrière de l'appareil clignote.



- 01) Reliez les appareils (voir fig. 07). Reliez la prise « sortie » DMX du premier appareil à la prise « entrée » du second, à l'aide d'un câble de signal DMX. Répétez ce processus pour relier les deuxième, troisième et quatrième appareils.

- 02) Fournir l'énergie électrique : Branchez les cordons d'alimentation dans les prises électriques appropriées, en commençant par le premier appareil. N'alimentez pas le système avant qu'il ne soit correctement configuré et connecté.

Configuration DMX de plusieurs Stage Blinders

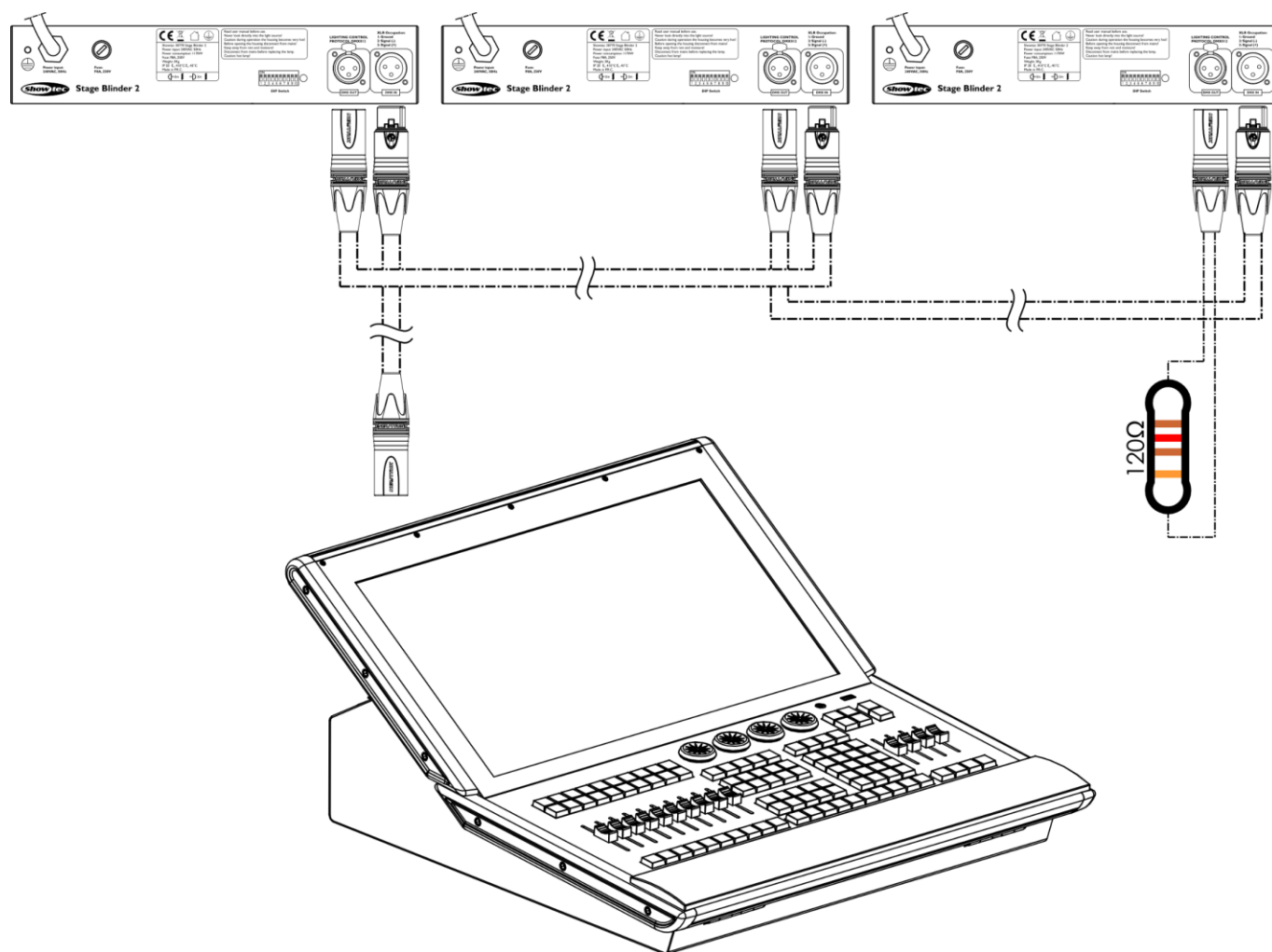


Fig. 07

Remarque : Raccordez tous les câbles et réglez les commutateurs DIP avant de brancher l'alimentation électrique

Après la mise sous tension, le Stage Blinder détecte automatiquement si des données DMX 512 sont reçues ou non.

Si aucune donnée n'est reçue, le problème peut être le suivant :

- 01) Le câble XLR du contrôleur n'est pas connecté à l'entrée du Stage Blinder.
- 02) Le contrôleur est éteint ou défectueux, le câble ou le connecteur est défectueux, ou les fils du signal sont intervertis dans le connecteur d'entrée.

Remarque : Il est nécessaire d'insérer une fiche de terminaison XLR (avec 120 ohms) dans le dernier appareil afin d'assurer une transmission correcte sur la liaison de données DMX.

Réglage des commutateurs DIP pour le mode DMX

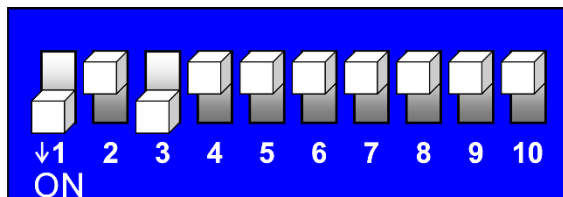
Les appareils DMX doivent disposer de leur propre adresse pour pouvoir recevoir des signaux DMX. Les adresses du contrôleur sont configurées en basculant les commutateurs DIP #1 à 9 correspondants.

Les paramètres d'adresse DMX correspondent à la somme des valeurs des commutateurs DIP. L'adresse DMX standard du Stage Blinder Showtec est la suivante :

Exemple 1

Stage Blinder	Valeur d'adresse	Commutateurs DIP DMX en position « MARCHE »
Appareil 5	5	#1 , #3

Commutateur	Valeur
#1	1
#3	4+
Montant total	5



Explications : Comme chaque appareil dispose d'un canal, chaque adresse augmente d'une unité (voir « Valeur d'adresse » ci-dessus). Une fois les adresses déterminées, réglez les commutateurs DIP DMX afin d'obtenir l'adresse appropriée (commutateurs DIP DMX en position « MARCHE ») pour chaque appareil. Réglez les commutateurs DIP DMX appropriés sur chaque appareil.

Exemple 2

- Si vous souhaitez attribuer l'adresse DMX 133 à un Stage Blinder, vous devez d'abord trouver le numéro 133 dans le tableau DMX (voir page 13).
- Regardez le côté gauche (commutateurs DIP #1 à #5) à l'horizontale depuis la position 133. Dans le tableau, vous verrez #1=MARCHE, #2=ARRÊT, #3=MARCHE, #4=ARRÊT, #5=ARRÊT.
- Enfin, regardez le côté supérieur du tableau (commutateurs DIP #6 à #9) à la verticale depuis la position 133. Dans le tableau, vous verrez #6=ARRÊT, #7=ARRÊT, #8=MARCHE, #9=ARRÊT.

DMX Address Quick Reference Chart

DMX DIP SWITCH SET					#9	#8	#7	#6
0=OFF					0	1	0	1
1=ON					1	0	1	0
#1	#2	#3	#4	#5				
0	0	0	0	0	32	64	96	128
1	0	0	0	0	33	65	97	129
0	1	0	0	0	34	66	98	130
1	1	0	0	0	35	67	99	131
0	0	1	0	0	36	68	100	132
1	0	1	0	0	37	69	101	133
0	1	1	0	0	38	70	102	134

DMX Address Quick Reference Chart

Dip Switch Position

DMX DIP SWITCH SET 0=OFF 1=ON					#9	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
					#8	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1
					#7	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1
					#6	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
#1	#2	#3	#4	#5																
0	0	0	0	0		32	64	96	128	160	192	224	256	288	320	352	384	416	448	480
1	0	0	0	0	1	33	65	97	129	161	193	225	257	289	321	353	385	417	449	481
0	1	0	0	0	2	34	66	98	130	162	194	226	258	290	322	354	386	418	450	482
1	1	0	0	0	3	35	67	99	131	163	195	227	259	291	323	355	387	419	451	483
0	0	1	0	0	4	36	68	100	132	164	196	228	260	292	324	356	388	420	452	484
1	0	1	0	0	5	37	69	101	133	165	197	229	261	293	325	357	389	421	453	485
0	1	1	0	0	6	38	70	102	134	166	198	230	262	294	326	358	390	422	454	486
1	1	1	0	0	7	39	71	103	135	167	199	231	263	295	327	359	391	423	455	487
0	0	0	1	0	8	40	72	104	136	168	200	232	264	296	328	360	392	424	456	488
1	0	0	1	0	9	41	73	105	137	169	201	233	265	297	329	361	393	425	457	489
0	1	0	1	0	10	42	74	106	138	170	202	234	266	298	330	362	394	426	458	490
1	1	0	1	0	11	43	75	107	139	171	203	235	267	299	331	363	395	427	459	491
0	0	1	1	0	12	44	76	108	140	172	204	236	268	300	332	364	396	428	460	492
1	0	1	1	0	13	45	77	109	141	173	205	237	269	301	333	365	397	429	461	493
0	1	1	1	0	14	46	78	110	142	174	206	238	270	302	334	366	398	430	462	494
1	1	1	1	0	15	47	79	111	143	175	207	239	271	303	335	367	399	431	463	495
0	0	0	0	1	16	48	80	112	144	176	208	240	272	304	336	368	400	432	464	496
1	0	0	0	1	17	49	81	113	145	177	209	241	273	305	337	369	401	433	465	497
0	1	0	0	1	18	50	82	114	146	178	210	242	274	306	338	370	402	434	466	498
1	1	0	0	1	19	51	83	115	147	179	211	243	275	307	339	371	403	435	467	499
0	0	1	0	1	20	52	84	116	148	180	212	244	276	308	340	372	404	436	468	500
1	0	1	0	1	21	53	85	117	149	181	213	245	277	309	341	373	405	437	469	501
0	1	1	0	1	22	54	86	118	150	182	214	246	278	310	342	374	406	438	470	502
1	1	1	0	1	23	55	87	119	151	183	215	247	279	311	343	375	407	439	471	503
0	0	0	1	1	24	56	88	120	152	184	216	248	280	312	344	376	408	440	472	504
1	0	0	1	1	25	57	89	121	153	185	217	249	281	313	345	377	409	441	473	505
0	1	0	1	1	26	58	90	122	154	186	218	250	282	314	346	378	410	442	474	506
1	1	0	1	1	27	59	91	123	155	187	219	251	283	315	347	379	411	443	475	507
0	0	1	1	1	28	60	92	124	156	188	220	252	284	316	348	380	412	444	476	508
1	0	1	1	1	29	61	93	125	157	189	221	253	285	317	349	381	413	445	477	509
0	1	1	1	1	30	62	94	126	158	190	222	254	286	318	350	382	414	446	478	510
1	1	1	1	1	31	63	95	127	159	191	223	255	287	319	351	383	415	447	479	511

Dip Switch Position

DMX Address

Mise en relation des appareils

Vous aurez besoin d'une liaison de données en série pour réaliser des spectacles lumineux d'un ou plusieurs appareils utilisant un contrôleur DMX-512 ou pour la réalisation de spectacles synchronisés avec deux ou plusieurs appareils réglés sur un mode de fonctionnement maître/esclave. Le nombre combiné de canaux requis par tous les appareils sur une liaison de données en série détermine le nombre d'appareils que la liaison peut supporter.

Important : Pour une liaison de données en série, les appareils doivent être reliés en guirlande sur un seul et même circuit. Pour se conformer à la Norme EIA-485, il ne faut pas connecter plus de 30 appareils sur une même liaison de données. La connexion de plus de 30 appareils sur une liaison de données en série sans l'utilisation d'un répartiteur DMX optiquement isolé peut entraîner une détérioration du signal DMX numérique.



Distance maximale recommandée pour la liaison de données DMX : 100 mètres
Nombre maximal d'appareils recommandé sur une liaison de données DMX : 30 appareils

Câblage de données

Pour relier les appareils entre eux, vous devez vous procurer des câbles de données. Vous pouvez acheter des câbles DMX certifiés DAP Audio directement auprès d'un revendeur/distributeur ou construire votre propre câble. Si vous choisissez de créer votre propre câble, veuillez utiliser des câbles de qualité qui peuvent transporter un signal de haute qualité et qui sont moins sujets aux interférences électromagnétiques.

Câbles de données DMX DAP Audio

- Câble microphone DAP Audio Basique pour une utilisation polyvalente. bal. XLR/M 3 broches > XLR/F 3 broches. **Code de commande** FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- Câble de données DAP Audio X-type XLR/M 3 broches > XLR/F 3 broches. **Code de commande** FLX0175 (0,75 m), FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- Câble DAP Audio pour l'utilisateur exigeant avec des qualités audio exceptionnelles et un connecteur fabriqué par Neutrik®. **Code de commande** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- Câble DAP Audio pour l'utilisateur exigeant avec des qualités audio exceptionnelles et un connecteur fabriqué par Neutrik®. **Code de commande** FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- Câble DAP Audio 110 Ohms avec transmission du signal numérique. **Code de commande** FL0975 (0,75 m), FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m).
- Câble de données DAP Audio FL08 DMX/AES-EBU, XLR/M 5 broches > XLR/F 5 broches. **Code de commande** FL08150 (1,5 m), FL083 (3 m), FL086 (6 m), FL0810 (10 m), FL0820 (20 m).
- Adaptateur DAP Audio DMX : 5 broches/3 broches. **Code de commande** FLA29.
- Adaptateur DAP Audio DMX : 3 broches/5 broches. **Code de commande** FLA30.
- Terminateur DMX 3 broches DAP Audio. **Code de commande** FLA42.
- Terminateur DMX 5 broches DAP Audio. **Code de commande** FLA43.

Canaux DMX

1 canal

Canal 1 – Variateur

0–255	Intensité du variateur, d'obscurité à luminosité maximale
-------	---

Maintenance

L'exploitant doit veiller à ce que les installations de sécurité et les installations techniques soient contrôlées par un expert tous les ans dans le cadre d'un test d'acceptation.

L'exploitant doit veiller à ce que les installations de sécurité et les installations techniques des machines soient contrôlées par une personne qualifiée une fois par an.

Les points suivants doivent être pris en compte lors de l'inspection :

- 01) Toutes les vis utilisées pour l'installation de l'appareil ou de parties de l'appareil doivent être solidement fixées et ne doivent pas être corrodées.
- 02) Les boîtiers, les fixations et les spots d'installation ne doivent pas présenter de déformations.
- 03) Les pièces mécaniques mobiles telles que les axes, les anneaux et autres ne peuvent pas présenter de traces d'usure.
- 04) Les câbles d'alimentation électrique ne doivent pas présenter de dommages ou de fatigue matérielle.

Le Stage Blinder 2 Black DMX Bulb ne nécessite pratiquement aucun entretien. Veillez toutefois à garder l'appareil propre. Dans le cas contraire, le rendement lumineux du projecteur sera considérablement réduit. Déconnectez l'alimentation secteur, puis essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon humide. Ne pas immerger dans un liquide. Nettoyez les lampes avec un produit pour vitres et un chiffon doux. N'utilisez pas d'alcool ni de solvants.

Les lampes doivent être nettoyées une fois par semaine, car le liquide fumigène a tendance à accumuler des résidus, ce qui réduit rapidement la luminosité.

Veillez à ce que les connexions soient propres. Débranchez l'alimentation électrique, puis essuyez les connexions DMX et audio à l'aide d'un chiffon humide. Assurez-vous que les connexions sont parfaitement sèches avant d'associer des équipements ou de les alimenter en électricité.

Remplacer la lampe

- 01) Débranchez l'appareil du secteur et laissez-le refroidir pendant 15 minutes.
- 02) Desserrez le boulon moleté situé à l'arrière du boîtier de la lampe, puis retirez le boîtier.
- 03) Tenez-la par la base et retirez la lampe de son boîtier de fixation.
- 04) Suivez les instructions pour installer une nouvelle lampe (page 9).

Remplacement du fusible

Les surtensions, les courts-circuits ou une alimentation électrique inappropriée peuvent faire griller un fusible. Si le fusible brûle, le produit ne fonctionnera plus du tout. Dans ce cas, suivez les instructions ci-dessous.

- 01) Débranchez l'appareil de la source d'alimentation électrique.
- 02) Insérez un tournevis dans la fente du couvercle du fusible. Tournez le porte-fusible dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Le fusible se détache.
- 03) Retirez le fusible usagé. S'il est brun ou peu clair, cela signifie qu'il est grillé.
- 04) Insérez le fusible de remplacement dans le support où se trouvait l'ancien fusible. Remettez en place le porte-fusible. Veillez à utiliser un fusible du même type et de la même spécification. Voir l'étiquette de spécification du produit pour plus de détails.

Dépannage

Ce guide de dépannage est destiné à aider à résoudre des problèmes simples.

En cas de problème, suivez les étapes ci-dessous dans l'ordre jusqu'à ce qu'une solution soit trouvée. Une fois que l'appareil fonctionne correctement, n'effectuez pas les étapes suivantes.

Pas de lumière

Si l'effet lumineux ne fonctionne pas correctement, faites appel à un technicien.

Les trois domaines de problèmes potentiels sont les suivants : l'alimentation, la lampe, le fusible interne.

- 01) Alimentation électrique. Vérifiez que l'appareil est branché sur une alimentation électrique appropriée.
- 02) La lampe. Remplacez la lampe. Voir page 9 pour l'installation de la lampe.
- 03) Le fusible. Remplacez le fusible. Voir page 15 pour le remplacement du fusible.
- 04) Si les deux éléments ci-dessus semblent corrects, rebranchez l'appareil.

- 05) Si vous ne parvenez pas à déterminer la cause du problème, n'ouvrez pas le Stage Blinder car vous risquez d'endommager l'appareil et d'annuler la garantie.
- 06) Renvoyez l'appareil à votre revendeur Showtec.

Pas de réponse à DMX

Suspectez le câble DMX ou les connecteurs, un dysfonctionnement du contrôleur, un dysfonctionnement de la carte DMX de l'effet de lumière.

- 01) Vérifiez le réglage DMX. Assurez-vous que les adresses DMX sont correctes.
- 02) Vérifiez le câble DMX : Débranchez l'appareil, changez le câble DMX, puis reconnectez-le à l'alimentation électrique. Réessayez votre contrôle DMX.
- 03) Déterminez si le contrôleur ou l'effet lumineux est en cause. Le contrôleur fonctionne-t-il correctement avec d'autres produits DMX ? Si ce n'est pas le cas, faites réparer le contrôleur. Si c'est le cas, confiez le câble DMX et l'effet de lumière à un technicien qualifié.

Problème	Cause(s) probable(s)	Solution
Un ou plusieurs appareils ne fonctionnent pas du tout	L'appareil n'est pas alimenté	Vérifiez qu'il y a du courant et que les câbles sont branchés
	Fusible primaire grillé	Remplacer le fusible
Les appareils se réinitialisent correctement, mais tous répondent de manière erratique ou ne répondent pas du tout au contrôleur	Le contrôleur n'est pas connecté	Connectez le contrôleur
	La sortie XLR 3 broches du contrôleur ne correspond pas à la sortie XLR du premier appareil de la liaison (c'est-à-dire que le signal est inversé)	Installez un câble d'inversion de phase entre le contrôleur et le premier appareil de la liaison
Les appareils se réinitialisent correctement, mais certains répondent de manière erratique ou ne répondent pas du tout au contrôleur	Mauvaise qualité des données	Vérifiez la qualité des données. Si elle est nettement inférieure à 100 %, le problème peut provenir d'une mauvaise connexion à la liaison de données, de câbles de mauvaise qualité ou cassés, d'une fiche de terminaison manquante ou d'un appareil défectueux qui perturbe la liaison
	Mauvaise connexion de la liaison de données	Inspectez les connexions et les câbles. Réparez les connexions défectueuses. Réparez ou remplacez les câbles endommagés
	La liaison de données n'est pas terminée par une fiche de terminaison de 120 ohms	Insérez la fiche de terminaison dans la prise de sortie du dernier appareil sur la liaison
	Adressage incorrect des appareils	Vérifiez le réglage de l'adresse
	L'un des appareils est défectueux et perturbe la transmission des données sur la liaison	- Dérivez un appareil à la fois jusqu'à ce que le fonctionnement normal soit rétabli : débranchez les deux connecteurs et reliez-les directement l'un à l'autre - Faites réparer l'appareil défectueux par un technicien qualifié
Pas de lumière ou coupures intermittentes de la lampe	La sortie XLR à 3 broches des appareils ne correspond pas (les broches 2 et 3 sont inversées)	Installez un câble inverseur de phase entre les appareils ou intervertissez les broches 2 et 3 de l'appareil qui se comporte de manière erratique
	L'appareil est trop chaud	- Laissez refroidir l'appareil - Assurez-vous que les orifices d'aération du panneau de contrôle et de la lentille frontale ne sont pas obstrués - Augmentez la climatisation

	Lampe endommagée	- Déconnectez l'appareil et remplacez la lampe - Renvoyez l'appareil à votre revendeur Showtec
	Les paramètres de l'alimentation électrique ne correspondent pas à la tension et à la fréquence du courant alternatif local	Débranchez l'appareil. Vérifiez les réglages et corrigez-les si nécessaire

Spécifications du produit

Modèle :	Stage Blinder 2 Black DMX Bulb Showtec
Tension d'entrée :	240 V CA, 50/60 Hz
Consommation d'énergie :	1 300 W
Liaison DMX :	30 pces
Fusible :	F8 A/250 V
Dimensions :	380 x 155 x 190 mm (LxH)
Poids :	3,64 kg
Utilisation et programmation :	
Configuration et adressage :	Commutateurs DIP
Broche de signal SORTIE :	Broche 1 (terre), broche 2 (-), broche 3 (+)
Mode DMX :	1 canal
Entrée du signal :	ENTRÉE XLR 3 broches
Sortie du signal :	SORTIE XLR 3 broches
Lampe :	
Modèles de lampes autorisés* :	80170 – Par 36 120 V 650 W DWE Showgear
Effets électromécaniques :	
Source lumineuse :	2x PAR 36 120 V 650 W DWE Showgear
Luminosité totale :	48 000 lm
Variateur :	0–100 %
Boîtier :	Métallique
Couleur :	Noir
Contrôle :	Automatique, Manuel, DMX
Connexions :	Cordon d'alimentation Schuko (0,8 m)
Indice de protection :	IP20
Refroidissement :	Convection
Température ambiante maximale ta :	40 °C
Température ambiante maximale tB :	80 °C
Distance minimale :	
Distance minimale par rapport aux surfaces inflammables :	2 m
Distance minimale par rapport à l'objet éclairé :	2 m

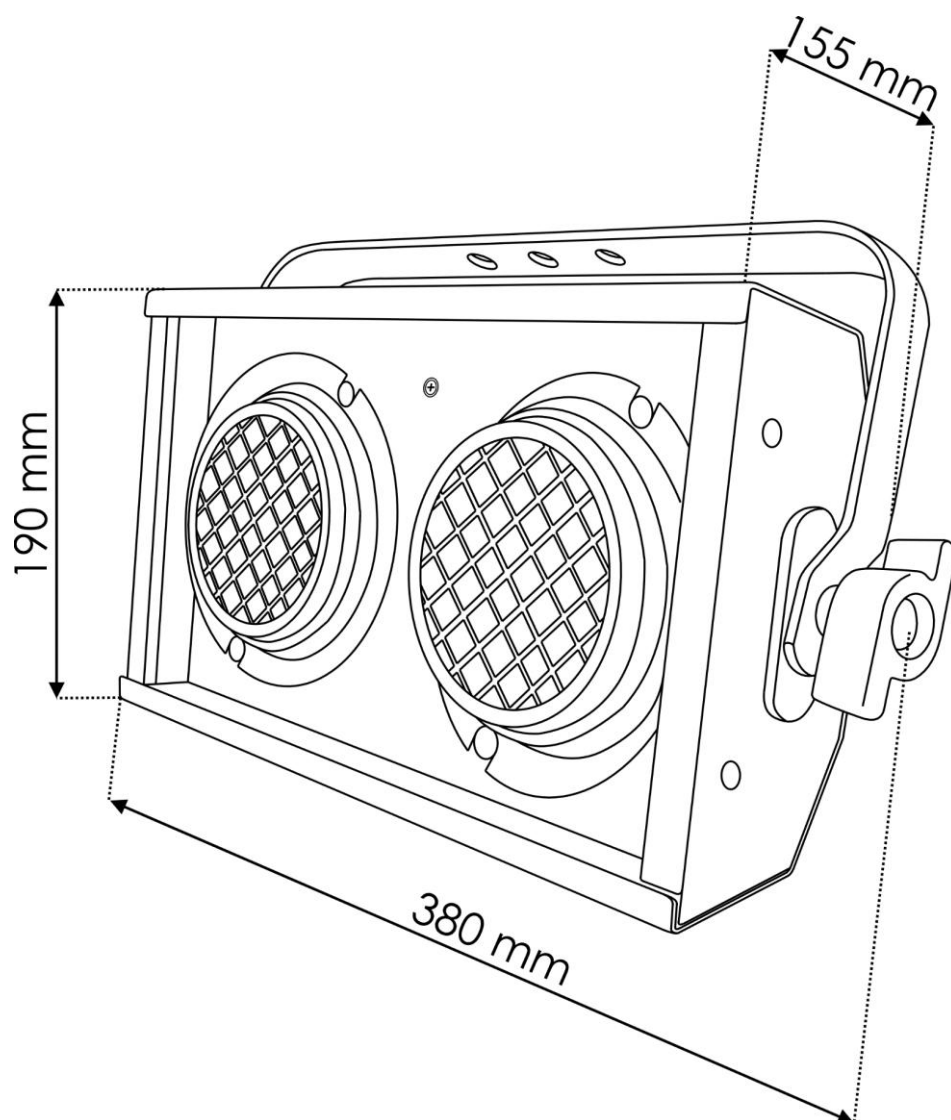
* : D'autres versions pour d'autres lampes peuvent être fabriquées. Consultez l'étiquette des caractéristiques de votre produit.

La conception et les spécifications du produit peuvent être modifiées sans préavis.



Site web : www.Showtec.info
 Courriel : service@highlite.com

Dimensions





©2023 Showtec