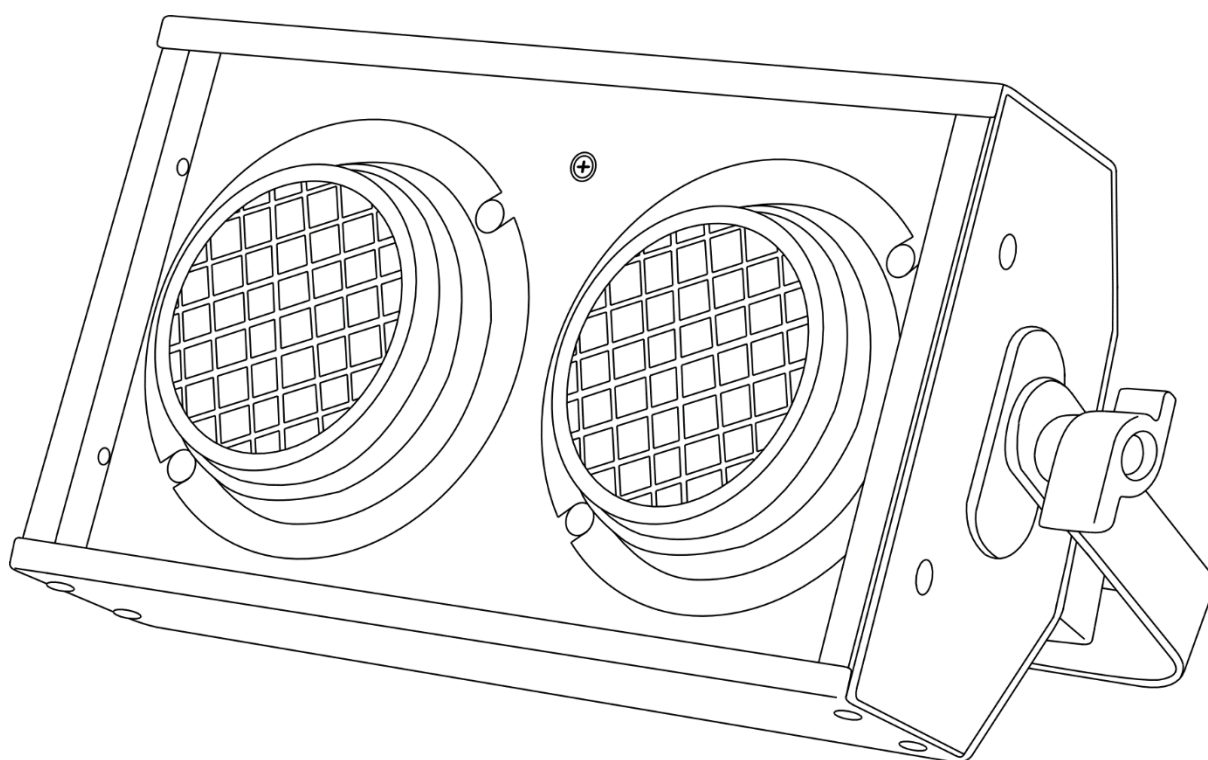




MANUAL



ESPAÑOL

Stage Blinder 2 Black DMX Bulb V2

Código de pedido: 30770

Índice

Advertencia	2
Instrucciones de seguridad.....	2
Determinaciones operativas	4
Aparejo.....	4
Conexión a la red eléctrica.....	5
Procedimiento de devolución	6
Reclamaciones	6
Descripción del dispositivo	7
Parte frontal	7
Parte trasera	8
Instalación	8
Instalación de la lámpara.....	8
Configuración y funcionamiento	10
Modos de Control	10
Un Stage Blinder (autónomo)	10
Múltiples Stage Blinder (control DMX)	10
Configuración de los interruptores DIP para el modo DMX	12
Tabla de referencia rápida de direcciones DMX	13
Vinculación de dispositivos.....	14
Cableado de datos.....	14
Canales DMX.....	14
1 Canal.....	14
Mantenimiento.....	15
Cambio de la lámpara	15
Sustitución del fusible	15
Solución de problemas.....	16
Sin luz.....	16
Sin respuesta a DMX	16
Especificaciones del producto.....	18
Medidas.....	19

Advertencia



En interés de su propia seguridad, lea este manual detenidamente.

Antes de poner el dispositivo en marcha por primera vez.

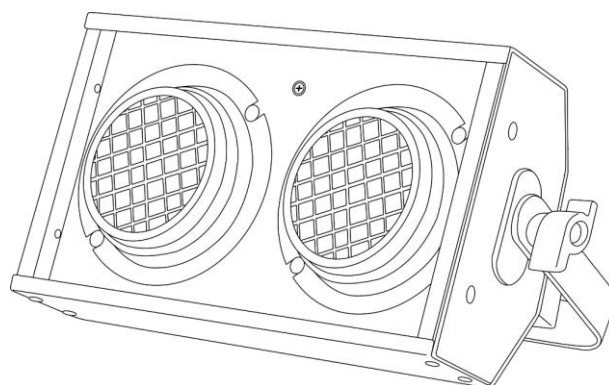


Instrucciones de desembalaje

Inmediatamente después de recibir este producto, desembale cuidadosamente la caja y compruebe el contenido para asegurarse de que todas las piezas están presentes y se han recibido en buenas condiciones. Notifique inmediatamente al distribuidor y conserve el material de embalaje para su inspección si parece que alguna pieza se ha dañado durante el transporte o si la propia caja muestra signos de manipulación incorrecta. Guarde la caja y todo el material de embalaje. En el caso de que sea necesario devolver un dispositivo a la fábrica, es importante que se devuelva en su caja y embalaje originales.

Su envío incluye:

- Stage Blinder 2 Black DMX Bulb con cable de alimentación Schuko (0,8 m)
- Manual de usuario



¡AVISO!

Mantenga este dispositivo alejado de la lluvia y la humedad.

Desconecte el cable de alimentación de CA antes de abrir la carcasa.



Instrucciones de seguridad

Todas las personas implicadas en la instalación, funcionamiento y mantenimiento de este dispositivo deben:

- estar cualificadas
- seguir las instrucciones de este manual



¡AVISO! Tenga cuidado con sus operaciones.

Con un voltaje peligroso usted puede recibir una descarga eléctrica dañina al tocar los cables.



Antes de la primera puesta en marcha, asegúrese de que no se hayan producido daños durante el transporte.

Si detecta daños, consulte a su distribuidor y no utilice el dispositivo.

Para mantenerlo en perfecto estado y garantizar un funcionamiento seguro, es absolutamente necesario que el usuario siga las instrucciones de seguridad y las notas de advertencia indicadas en este manual.

Tenga en cuenta que los daños causados por modificaciones manuales en el dispositivo no están cubiertos por la garantía.

Este dispositivo no contiene piezas que el usuario pueda reparar. Encargue el mantenimiento únicamente a personal técnico cualificado.

IMPORTANTE:

El fabricante no se hace responsable de los daños resultantes del incumplimiento de lo indicado en este manual o de cualquier modificación no autorizada del dispositivo.

- ¡Nunca deje que el cable de alimentación entre en contacto con otros cables! Manipule el cable de alimentación y todas las conexiones con la red eléctrica con especial precaución.
- Nunca retire las etiquetas de advertencia o informativas del dispositivo.
- Nunca utilice nada para cubrir el contacto con el suelo.
- ¡Nunca utilice el dispositivo sin lámpara!
- No deje nunca ningún cable tirado.
- Nunca mire directamente a la fuente de luz.
- Nunca utilice el dispositivo durante tormentas eléctricas. Desenchufe el dispositivo inmediatamente.
- No introduzca objetos en los orificios de ventilación.
- No abra el dispositivo ni lo modifique.
- No conecte este dispositivo a un regulador de intensidad.
- No sacuda el dispositivo. Evite ejercer una fuerza excesiva al instalar o utilizar el dispositivo.
- No encienda y apague el dispositivo a intervalos cortos, ya que esto reduciría la vida útil del sistema.
- No toque la carcasa del dispositivo con las manos desnudas durante su funcionamiento (la carcasa se calienta mucho).
- Utilice el dispositivo solo en interiores, evite el contacto con agua u otros líquidos.
- No ponga en marcha el dispositivo hasta haber comprobado que la carcasa está bien cerrada y que todos los tornillos están bien apretados.
- Utilice el dispositivo solo después de haberse familiarizado con sus funciones.
- Evite las llamas y no lo ponga cerca de líquidos o gases inflamables.
- La lámpara siempre se debe sustituir cuando esté dañada o se haya deformado por el calor.
- Mantenga siempre cerrado el malefín durante el funcionamiento.
- Deje siempre un espacio libre de al menos 50 cm alrededor del aparato para garantizar la ventilación.
- Desconecte siempre el dispositivo de la red eléctrica cuando no lo utilice o antes de limpiarlo. Manipule el cable de alimentación únicamente por el enchufe. No desenchufe nunca el cable tirando de él.
- Asegúrese de que el dispositivo no esté expuesto a calor extremo, humedad o polvo.
- Asegúrese de que la tensión disponible no sea superior a la indicada en el panel trasero.
- Asegúrese de que el cable de alimentación no esté doblado ni dañado. Compruebe el dispositivo y el cable de alimentación de vez en cuando.
- Si alguna de las lámparas está visiblemente dañada, se tiene que sustituir. Esto es necesario para que su funcionamiento no se vea afectado por grietas o arañazos profundos.
- Si el cable externo está dañado, debe ser sustituido por un técnico cualificado.
- En caso de caída o golpe, desconecte inmediatamente el dispositivo de la red eléctrica. Solicite que un ingeniero cualificado inspeccione la seguridad antes de ponerlo en funcionamiento.
- Si el dispositivo ha estado expuesto a fluctuaciones drásticas de temperatura (por ejemplo, después del transporte), no lo encienda inmediatamente. El agua de condensación podría dañar el dispositivo. Deje el dispositivo apagado hasta que haya alcanzado la temperatura ambiente.
- Si su dispositivo Showtec no funciona correctamente, deje de utilizarlo inmediatamente. Embale el dispositivo de forma segura (preferiblemente en el embalaje original) y devuélveselo a su distribuidor de Showtec para que lo reparen.
- Solo debe ser utilizado por adultos. El dispositivo se debe instalar fuera del alcance de los niños. Nunca deje el dispositivo en funcionamiento sin vigilancia.
- El usuario es responsable del correcto posicionamiento y manejo del Stage Blinder 2. El fabricante no se hace responsable de los daños causados por el uso indebido o la instalación incorrecta de este dispositivo.
- Este dispositivo pertenece a la clase de protección I. Por lo tanto, es esencial conectar el conductor amarillo/verde a tierra.
- Para la sustitución, utilice únicamente lámparas y fusibles del mismo tipo y potencia.
- Deje que se enfríe antes de cambiar la lámpara.
- Las reparaciones, el mantenimiento y la conexión eléctrica deben ser realizados por un técnico cualificado.
- GARANTÍA: Hasta un año después de la fecha de compra.



AVISO: LESIÓN OCULAR!!!

**Evite mirar directamente a la fuente luminosa.
(Aviso especial para personas que sufran ataques epilépticos)!!!**



Determinaciones operativas

- Este dispositivo no está diseñado para un funcionamiento permanente. Unas pausas de funcionamiento constantes garantizarán que el dispositivo le sirva durante mucho tiempo sin defectos.
- La distancia mínima entre la fuente de luz y la superficie iluminada debe ser superior a 2 metros.
- Con el fin de eliminar el desgaste y mejorar la vida útil del dispositivo, durante los periodos de inactividad, desconéctelo completamente de la fuente de alimentación mediante un disyuntor o desenchufándolo.
- La temperatura ambiente máxima $t_a = 40^{\circ}\text{C}$ no debe superarse en ningún caso.
- La humedad relativa no debe superar el 50 % a una temperatura ambiente de 40°C .
- Si este dispositivo se utiliza de una manera distinta a la descrita en este manual, el producto puede sufrir daños y la garantía quedará anulada.
- Cualquier otra operación puede provocar peligros como cortocircuitos, quemaduras, descargas eléctricas, choques, etc.

Pone en peligro su propia seguridad y la de los demás.

Aparejo

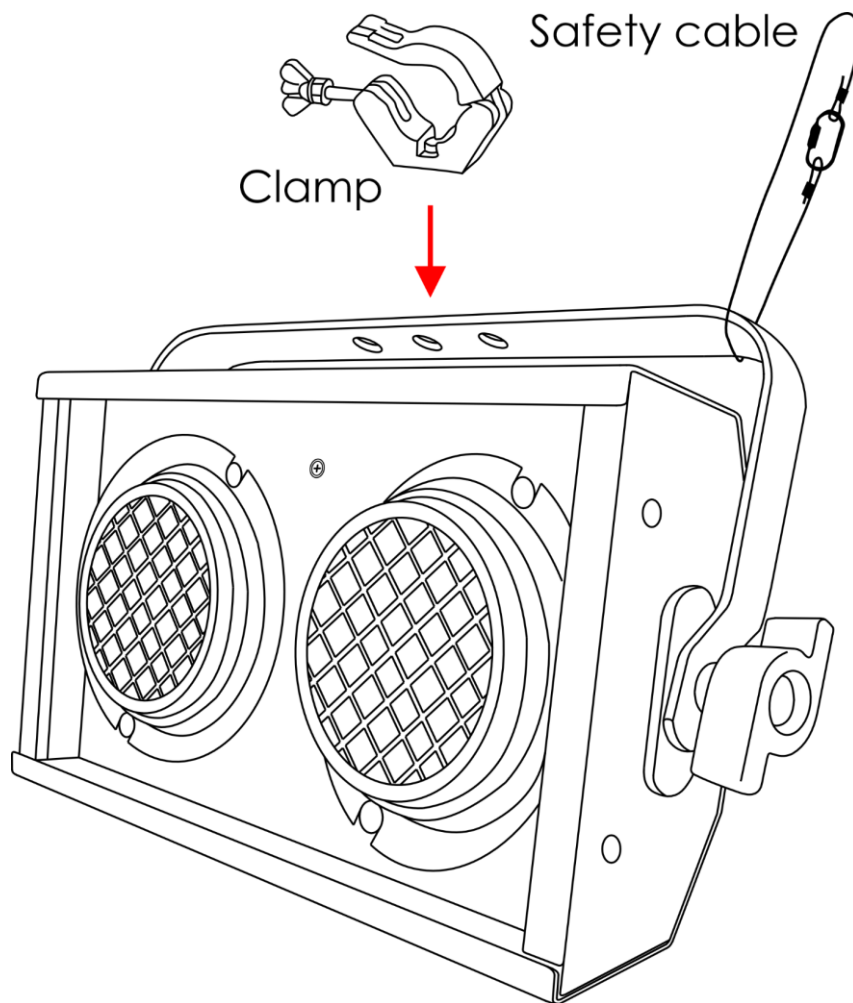
Siga las directrices europeas y nacionales sobre aparejos, trusses y demás cuestiones de seguridad.

No intente realizar la instalación usted mismo.

Deje siempre la instalación en manos de un distribuidor autorizado.

Procedimiento:

- Si el Stage Blinder se suspende del techo o de vigas altas, se tienen que utilizar sistemas de armazón profesionales.
- Utilice una abrazadera para el montaje del Stage Blinder, junto con el soporte de montaje, al sistema de armazón.
- El Stage Blinder nunca se debe instalar de una manera que quede colgando libremente en la habitación.
- La instalación debe asegurarse siempre con un accesorio de seguridad, por ejemplo, una red de seguridad adecuada o un cable de seguridad.
- Al montar o desmontar el Stage Blinder, o al realizar tareas de mantenimiento en el mismo, asegúrese siempre de que el espacio situado debajo del lugar de instalación esté asegurado y de que no hay personas no autorizadas en la zona.



El Stage Blinder se puede colocar sobre el suelo plano del escenario o montarse en cualquier tipo de armazón con una abrazadera.

Una instalación incorrecta puede causar lesiones graves y/o daños materiales.

Conexión a la red eléctrica

Conecte el dispositivo a la red eléctrica con el enchufe.

Compruebe siempre si el cable del color correcto está conectado en el lugar adecuado.

Internacional	Cable de la UE	Cable del Reino Unido	Cable EE. UU.	Pin
L	MARRÓN	ROJO	AMARILLO/COBRE	FASE
N	AZUL	NEGRO	PLATA	NEUTRO
	AMARILLO/VERDE	VERDE	VERDE	CONEXIÓN A TIERRA DE PROTECCIÓN

Asegúrese de que el dispositivo siempre esté correctamente conectado a tierra.

Una instalación incorrecta puede causar lesiones graves y/o daños materiales.



Procedimiento de devolución



La mercancía devuelta se debe enviar a portes pagados y en el embalaje original, no se emitirán etiquetas de recogida. El paquete debe estar claramente etiquetado con un número de autorización de devolución (número RMA). Los productos devueltos sin un número RMA serán rechazados. Highlite no aceptará la mercancía devuelta ni ningún tipo de responsabilidad. Llame a Highlite al 0031-455667723 o envíe un correo electrónico a aftersales@highlite.com y solicite un número de autorización de devolución (RMA) antes de enviar el dispositivo. Esté preparado para facilitar el número de modelo, el número de serie y una breve descripción de la causa de la devolución. Asegúrese de embalar correctamente el dispositivo; cualquier daño ocasionado durante el transporte debido a un embalaje inadecuado será responsabilidad del cliente. Highlite se reserva el derecho de reparar o sustituir los productos a su discreción. A modo de sugerencia, un embalaje adecuado de UPS o en doble caja es siempre un método seguro.

Nota: Si recibe un número de RMA, incluya la siguiente información en un papel dentro de la caja:

- 01) Su nombre
- 02) Su dirección
- 03) Su número de teléfono
- 04) Breve descripción de los síntomas

Reclamaciones

El cliente tiene la obligación de comprobar la mercancía entregada inmediatamente después de la entrega para detectar posibles deficiencias y/o defectos visibles, o realizar esta comprobación después de nuestro anuncio de que la mercancía está a su disposición. Los daños que se produzcan durante el transporte son responsabilidad del transportista; por lo tanto, los daños deben notificarse al transportista en el momento de la recepción de la mercancía.

Es responsabilidad del cliente informar y presentar reclamaciones ante la empresa de transporte en el caso de que un dispositivo resulte dañado durante el envío. Los daños causados por el transporte se deben notificar en el plazo de un día tras la recepción de la entrega.

Cualquier devolución siempre se debe hacer a portes pagados. Los envíos de devolución deben ir acompañados de una carta en la que se defina el motivo de la devolución. Los envíos de devolución no pagados por adelantado serán rechazados, a menos que se acuerde lo contrario por escrito.

Las reclamaciones contra nosotros se deben preparar por escrito o enviarse por fax en un plazo de 10 días laborables tras la recepción de la factura. Transcurrido este plazo, ya no se aceptarán reclamaciones.

Las reclamaciones solo se tendrán en cuenta si el cliente ha cumplido hasta el momento todas las partes del contrato, independientemente del acuerdo del que se derive la obligación.

Descripción del dispositivo

Características

La Stage Blinder 2 Black DMX Bulb es una cegadora DMX de alta potencia.

- Tensión de entrada: 240 V CA, 50/ 60 Hz
- Consumo de energía: 1300 W
- Fuente de luz: 2 x Par 36 120 V 650 W DWE Showgear
- Lúmenes totales: 48.000 lm
- Configuración y direccionamiento: Interruptores DIP
- Modo DMX: 1 canal
- Regulador: 0–100 %
- Protocolo de control: DMX-512
- Carcasa: Metal
- Color: Negro
- Modos de control: Automático, Manual, DMX
- Grado de protección IP: IP20
- Refrigeración: Convección
- Conexiones: Cable de alimentación Schuko (0,8 m) y conector de señal DMX ENTRADA/SALIDA de 3 pines
- Fusible: F8 A/250 V
- Dimensiones: 380 x 155 x 190 mm (La. x An. x Al.)
- Peso: 3,64 kg

Accesorios opcionales:

[80170](#) – Par 36 120 V 650 W DWE Showgear

Parte frontal

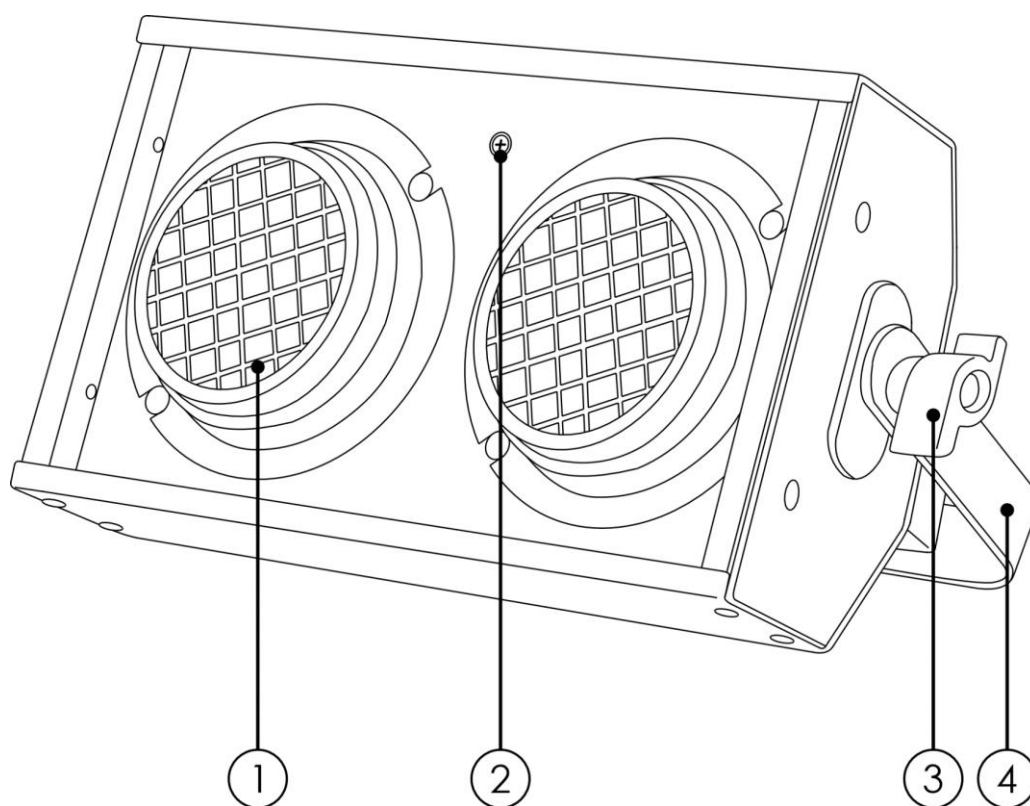


Fig. 01

- 01) 2 x Par 36 120 V 650 W
- 02) Conexión a tierra/conexión de puesta a tierra
- 03) Tornillo de ajuste
- 04) Soporte de montaje con tornillo de inclinación

Parte trasera

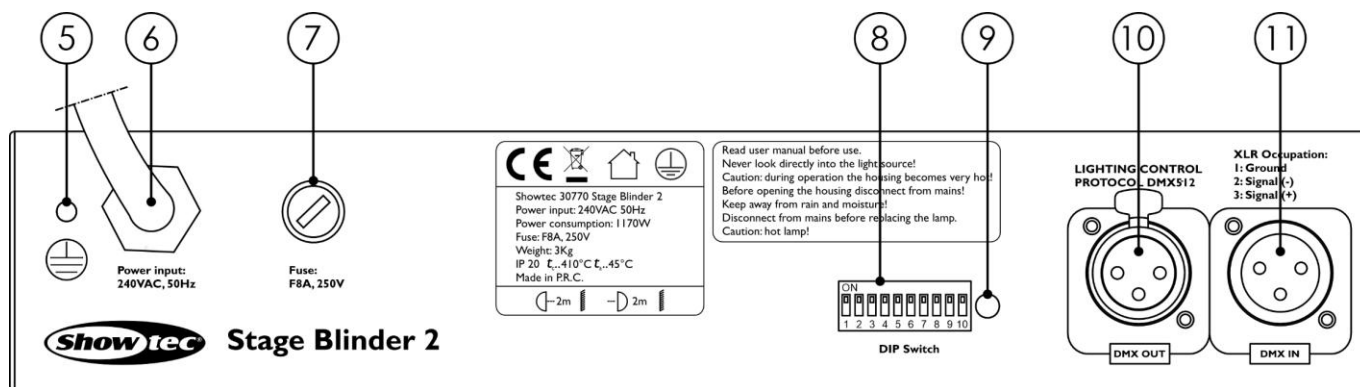


Fig. 02

- 05) Conexión a tierra/conexión de puesta a tierra
- 06) Cable de alimentación Schuko (0,8 m)
- 07) Fusible F8 A/250 V
- 08) Interruptores DIP
- 09) Indicador LED de señal DMX
- 10) Conector de señal DMX de 3 pines, SALIDA
- 11) Conector de señal DMX ENTRADA de 3 pines

Instalación

Retire todo el material de embalaje de la Stage Blinder 2 Black DMX Bulb. Compruebe que se hayan retirado todas las espumas y protecciones de plástico. Conecte todos los cables.

No suministre alimentación antes de que todo el sistema esté correctamente configurado y conectado. Desconecte siempre el dispositivo de la red eléctrica antes de proceder a su limpieza o mantenimiento. Los daños causados por el incumplimiento de las normas no están sujetos a garantía.

Instalación de la lámpara

La Stage Blinder 2 Black DMX Bulb utiliza la bombilla Par 36 de 120 V y 650 W DWE Showgear (código de pedido: 80170), tal y como la fabrican todos los fabricantes más conocidos. Utilice únicamente la lámpara adecuada para su dispositivo.

Tenga en cuenta que, en el futuro, es posible que se comercialicen versiones del producto que utilicen otros tipos de lámparas. Consulte la etiqueta con las especificaciones del producto para obtener más información.

Desconecte siempre el aparato de la red eléctrica antes de cambiar las lámparas.

La lámpara se debe sustituir cuando esté dañada o se haya deformado por el calor.

¡No instale lámparas de mayor potencia! Las lámparas de mayor potencia generan temperaturas para las que no se ha diseñado el dispositivo.

Los daños causados por el incumplimiento de las normas no están sujetos a garantía.

Procedimiento

- 01) Afloje los dos tornillos situados en la parte delantera de la carcasa de la lámpara (Fig. 03).
- 02) Retire con cuidado la cubierta metálica de la lámpara (Fig. 04).
- 03) Lea las instrucciones de la lámpara. No toque el cristal de la bombilla de la lámpara. Retire con cuidado la bombilla de su casquillo.
- 04) Desconecte los dos cables de la parte trasera de la lámpara y retire la lámpara. El aceite en las manos acorta la vida de la lámpara. Si toca el cristal de la bombilla, limpie el cristal con un paño limpio que no suelte pelusa y alcohol isopropílico.
- 05) Saque la nueva lámpara de la caja (Fig. 05).
- 06) Sujete los dos cables y, con los tornillos, fíjelos a la parte trasera de la lámpara. Coloque la lámpara en la carcasa (Fig. 06).
- 07) Vuelva a colocar la carcasa metálica de la lámpara y apriete los dos tornillos.

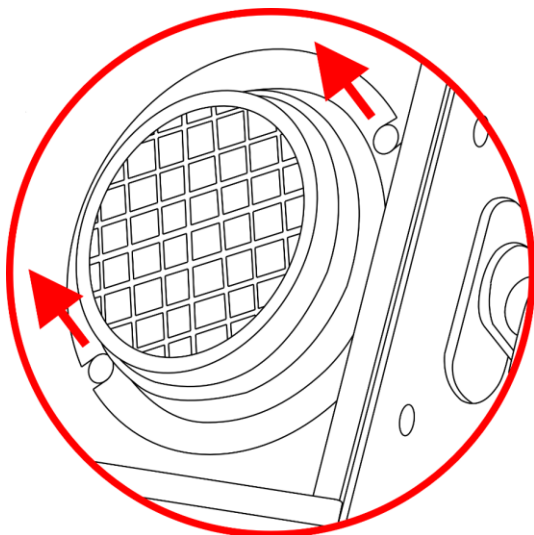


Fig. 03

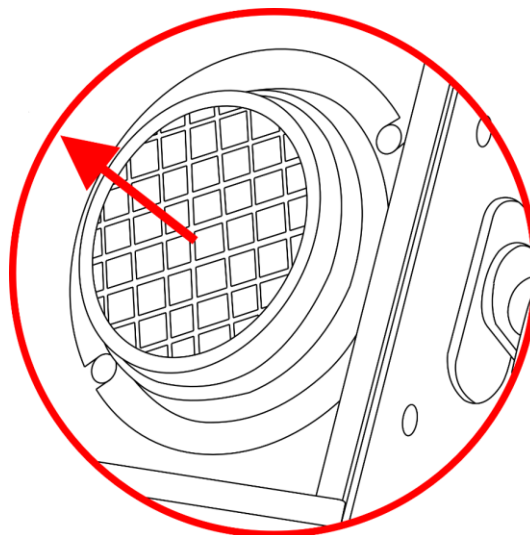


Fig. 04

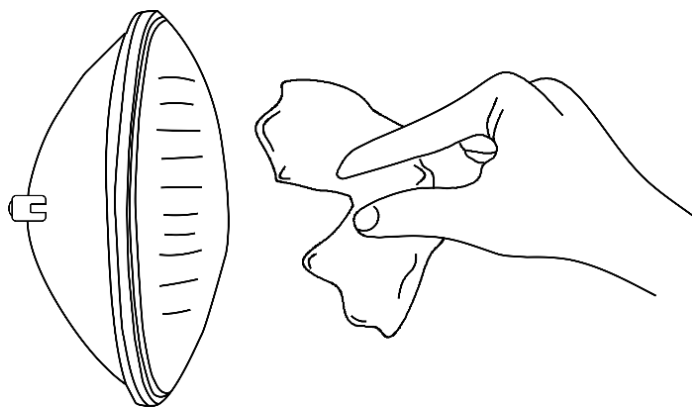


Fig. 05

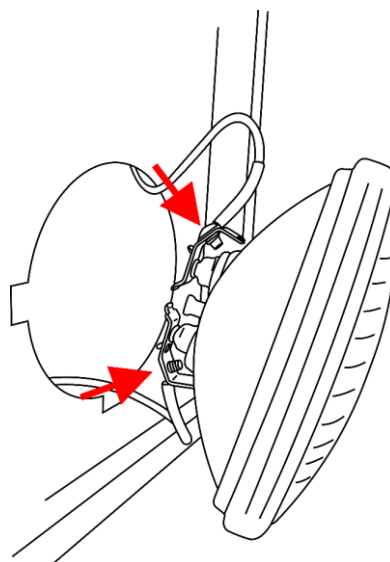


Fig. 06

Configuración y funcionamiento

Siga las instrucciones que se indican a continuación en función del modo de funcionamiento que prefiera.

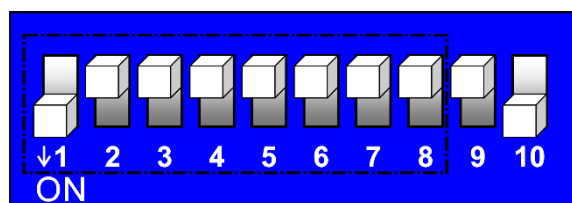
Antes de enchufar el dispositivo, asegúrese siempre de que la fuente de alimentación coincida con la tensión indicada en las especificaciones del producto. No intente utilizar un producto con especificaciones de 120 V con alimentación de 230 V, o viceversa. Conecte el dispositivo a la red eléctrica.

Modos de Control

- Hay 2 modos:
- Autónomo (Automático)
 - DMX-512 (1CH)

Un Stage Blinder (autónomo)

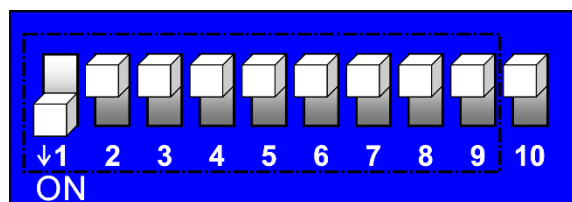
- 01) Fije la luz de efecto a un armazón firme. Deje al menos 2 metros de espacio libre por todos los lados para que circule el aire.
- 02) Utilice siempre un cable de seguridad (código de pedido 70140 / 70141).
- 03) Enchufe el extremo del cable de alimentación eléctrica en una toma de corriente adecuada.
- 04) Cuando el Stage Blinder no está conectado con un cable DMX, funciona como un dispositivo autónomo. El interruptor DIP n.º 10 siempre debe estar en la posición de ENCENDIDO para el control autónomo.



Autónomo: Coloque el interruptor DIP n.º 10 en la posición de encendido. El LED rojo situado en la parte trasera del Stage Blinder está encendido.

Múltiples Stage Blinder (control DMX)

- 01) Fije la luz de efecto a un armazón firme. Deje al menos 2 metros de espacio libre por todos los lados para que circule el aire.
- 02) Utilice siempre un cable de seguridad (código de pedido 70140 / 70141).
- 03) Utilice un cable XLR de 3 pines para conectar los Stage Blinder y otros dispositivos.



Control DMX: Coloque el interruptor DIP n.º 10 en la posición de apagado. Ajuste los interruptores DIP n.º del 1 al 9 para configurar la dirección DMX deseada. El LED rojo situado en la parte trasera del dispositivo está parpadeando.



- 01) Conecte los dispositivos tal y como se muestra en la fig. 07. Conecte la toma de «salida» DMX del primer dispositivo con la toma de «entrada» del segundo dispositivo mediante un cable de señal DMX. Repita este proceso para conectar el segundo, el tercero y el cuarto dispositivo.
- 02) Suministrar energía eléctrica: Enchufe los cables de alimentación en las tomas de corriente adecuadas, empezando por el primer dispositivo. No suministre alimentación antes de que todo el sistema esté correctamente configurado y conectado.

Configuración DMX de múltiples Stage Blinder

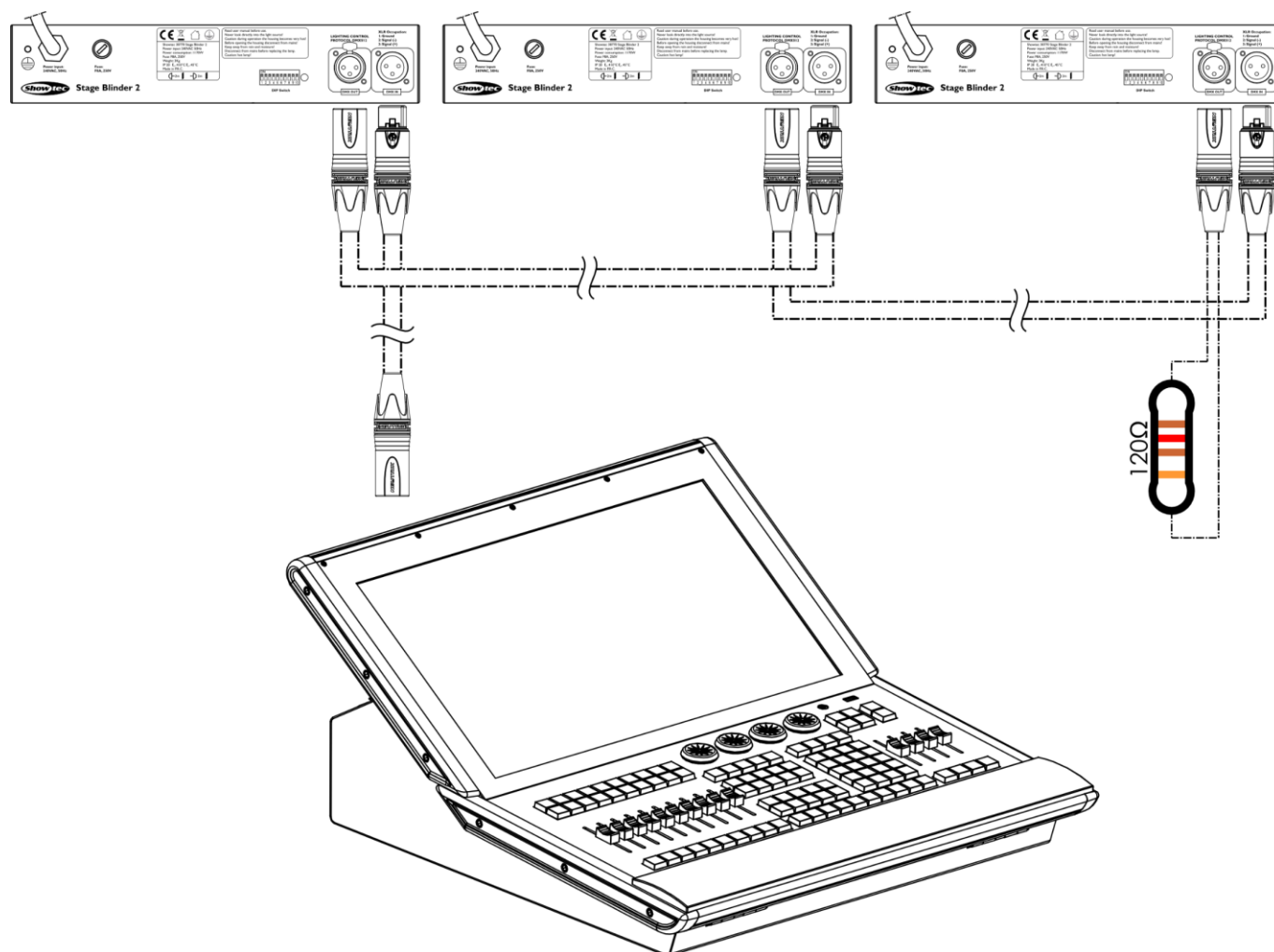


Fig. 07

Nota: Conecte todos los cables y configure los interruptores DIP antes de conectar la alimentación eléctrica

Una vez encendido, el Stage Blinder detectará automáticamente si se reciben datos DMX 512 o no.

Si no se reciben datos, el problema podría ser:

- 01) El cable XLR del controlador no está conectado a la entrada del Stage Blinder.
- 02) El programador está apagado o defectuoso, el cable o el conector son defectuosos o se han intercambiado los hilos de señal en el conector de entrada.

Nota: Es necesario conectar una clavija de terminación XLR (de 120 ohmios) en el último dispositivo para garantizar una transmisión adecuada en el enlace de datos DMX.

Configuración de los interruptores DIP para el modo DMX

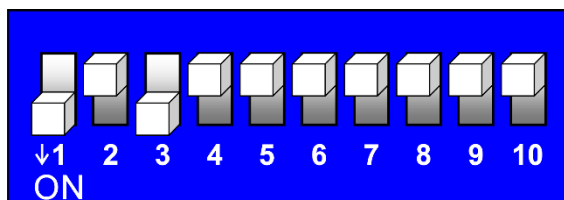
Los productos DMX deben tener su propia dirección para recibir señales DMX. Las direcciones del controlador se configuran cambiando la posición de los interruptores DIP correspondientes del n.º 1 al 9.

Los ajustes de las direcciones DMX son la suma de los valores de los interruptores DIP. Una dirección DMX estándar para el Showtec Stage Blinder es la siguiente:

Ejemplo 1

Stage Blinder	Valor de la dirección	Interruptores DIP DMX «ENCENDIDO»
Dispositivo 5	5	n.º 1, n.º 3

Interruptor	Valor
N.º 1	1
N.º 3	4+
Suma total	5



Explicación: Como cada dispositivo tiene un canal, cada dirección avanza un valor (véase Valor de la dirección más arriba). Una vez determinados los valores de dirección, introduzca los valores de los interruptores DIP DMX para obtener la dirección adecuada (interruptores DIP DMX encendidos) para cada dispositivo. Coloque en la posición adecuada los interruptores DIP DMX de cada dispositivo.

Ejemplo 2

- Si quiere asignar la dirección DMX 133 a un Stage Blinder, primero tiene que buscar el número 133 en la tabla DMX (véase la página 13).
- Mire el lado izquierdo (interruptores DIP n.º 1-5) en horizontal desde la posición 133. En la tabla verá que el n.º 1 está encendido, el n.º 2 apagado, el n.º 3 encendido, el n.º 4 apagado y el n.º 5 apagado.
- Por último, mire al lado superior de la tabla (interruptores DIP n.º 6-9) en vertical desde la posición 133. En la tabla verá que el n.º 6 está apagado, el n.º 7 apagado, el n.º 8 encendido y el n.º 9 apagado.

DMX Address Quick Reference Chart

DMX DIP SWITCH SET 0=OFF 1=ON						#9						
						#8						
						#7						
						#6						
#1	#2	#3	#4	#5								
0	0	0	0	0			32	64	96	128	160	
1	0	0	0	0		1	33	65	97	129	161	
0	1	0	0	0		2	34	66	98	130	162	
1	1	0	0	0		3	35	67	99	131	163	
0	0	1	0	0		4	36	68	100	132	164	
1	0	1	0	0		5	37	69	101	133	165	
0	1	1	0	0		6	38	70	102	134	166	

DMX Address Quick Reference Chart

Dip Switch Position

DMX DIP SWITCH SET 0=OFF 1=ON					#9	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
					#8	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1
					#7	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1
					#6	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
#1	#2	#3	#4	#5																
0	0	0	0	0		32	64	96	128	160	192	224	256	288	320	352	384	416	448	480
1	0	0	0	0	1	33	65	97	129	161	193	225	257	289	321	353	385	417	449	481
0	1	0	0	0	2	34	66	98	130	162	194	226	258	290	322	354	386	418	450	482
1	1	0	0	0	3	35	67	99	131	163	195	227	259	291	323	355	387	419	451	483
0	0	1	0	0	4	36	68	100	132	164	196	228	260	292	324	356	388	420	452	484
1	0	1	0	0	5	37	69	101	133	165	197	229	261	293	325	357	389	421	453	485
0	1	1	0	0	6	38	70	102	134	166	198	230	262	294	326	358	390	422	454	486
1	1	1	0	0	7	39	71	103	135	167	199	231	263	295	327	359	391	423	455	487
0	0	0	1	0	8	40	72	104	136	168	200	232	264	296	328	360	392	424	456	488
1	0	0	1	0	9	41	73	105	137	169	201	233	265	297	329	361	393	425	457	489
0	1	0	1	0	10	42	74	106	138	170	202	234	266	298	330	362	394	426	458	490
1	1	0	1	0	11	43	75	107	139	171	203	235	267	299	331	363	395	427	459	491
0	0	1	1	0	12	44	76	108	140	172	204	236	268	300	332	364	396	428	460	492
1	0	1	1	0	13	45	77	109	141	173	205	237	269	301	333	365	397	429	461	493
0	1	1	1	0	14	46	78	110	142	174	206	238	270	302	334	366	398	430	462	494
1	1	1	1	0	15	47	79	111	143	175	207	239	271	303	335	367	399	431	463	495
0	0	0	0	1	16	48	80	112	144	176	208	240	272	304	336	368	400	432	464	496
1	0	0	0	1	17	49	81	113	145	177	209	241	273	305	337	369	401	433	465	497
0	1	0	0	1	18	50	82	114	146	178	210	242	274	306	338	370	402	434	466	498
1	1	0	0	1	19	51	83	115	147	179	211	243	275	307	339	371	403	435	467	499
0	0	1	0	1	20	52	84	116	148	180	212	244	276	308	340	372	404	436	468	500
1	0	1	0	1	21	53	85	117	149	181	213	245	277	309	341	373	405	437	469	501
0	1	1	0	1	22	54	86	118	150	182	214	246	278	310	342	374	406	438	470	502
1	1	1	0	1	23	55	87	119	151	183	215	247	279	311	343	375	407	439	471	503
0	0	0	1	1	24	56	88	120	152	184	216	248	280	312	344	376	408	440	472	504
1	0	0	1	1	25	57	89	121	153	185	217	249	281	313	345	377	409	441	473	505
0	1	0	1	1	26	58	90	122	154	186	218	250	282	314	346	378	410	442	474	506
1	1	0	1	1	27	59	91	123	155	187	219	251	283	315	347	379	411	443	475	507
0	0	1	1	1	28	60	92	124	156	188	220	252	284	316	348	380	412	444	476	508
1	0	1	1	1	29	61	93	125	157	189	221	253	285	317	349	381	413	445	477	509
0	1	1	1	1	30	62	94	126	158	190	222	254	286	318	350	382	414	446	478	510
1	1	1	1	1	31	63	95	127	159	191	223	255	287	319	351	383	415	447	479	511

Dip Switch Position

DMX Address

Vinculación de dispositivos

Necesitará un enlace de datos en serie para ejecutar espectáculos de luces con uno o varios dispositivos mediante un controlador DMX-512, o para ejecutar espectáculos sincronizados con dos o más dispositivos configurados en modo maestro/esclavo. El número total de canales que necesitan todos los dispositivos conectados a un enlace de datos en serie determina el número de dispositivos que dicho enlace puede admitir.

Importante: Los dispositivos de un enlace de datos en serie deben estar encadenados en una sola línea. Para cumplir la EIA-485, no deben conectarse más de 30 dispositivos en un enlace de datos. Conectar más de 30 dispositivos a un único enlace de datos en serie sin utilizar un divisor DMX con aislamiento óptico puede provocar un deterioro de la señal digital DMX.



Distancia de enlace de datos DMX máxima recomendada: 100 metros
Número máximo recomendado de dispositivos en un enlace de datos DMX: 30 dispositivos

Cableado de datos

Para conectar los dispositivos entre sí debe adquirir cables de datos. Puede comprar cables DMX certificados por DAP Audio directamente a un distribuidor o fabricar su propio cable. Si decide crear su propio cable, utilice cables de calidad de datos que puedan transportar una señal de alta calidad y sean menos propensos a las interferencias electromagnéticas.

Cables de datos DMX DAP Audio

- Cable de micrófono básico DAP Audio para uso polivalente. bal. XLR/M 3 pines > XLR/F 3 pines. **Código de pedido** FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- Cable de datos tipo X XLR DAP Audio/M 3 pines > XLR/F 3 pines. **Código de pedido** FLX0175 (0,75 m), FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- Cable de audio DAP para el usuario exigente con excepcionales calidades de audio y conector fabricado por Neutrik®. **Código de pedido** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- Cable de audio DAP para el usuario exigente con excepcionales calidades de audio y conector fabricado por Neutrik®. **Código de pedido** FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- Cable DAP Audio 110 Ohm con transmisión de señal digital. **Código de pedido** FL0975 (0,75 m), FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m).
- Cable de datos Dap Audio FL08 DMX/AES-EBU, XLR/M 5 pines > XLR/F 5 pines. **Código de pedido** FL08150 (1,5 m), FL083 (3 m), FL086 (6 m), FL0810 (10 m), FL0820 (20 m).
- Adaptador DMX DAP Audio: 5 pines/3 pines. **Código de pedido** FLA29.
- Adaptador DMX DAP Audio: 3 pines/5 pines. **Código de pedido** FLA30.
- Terminador DMX de 3 pines DAP Audio. **Código de pedido** FLA42.
- Terminador DMX de 5 pines DAP Audio. **Código de pedido** FLA43.

Canales DMX

1 Canal

Canal 1 – Regulador de intensidad

0–255	Intensidad más tenue, de más oscuro a más brillante
-------	---

Mantenimiento

El operador se debe asegurar de que las instalaciones relacionadas con la seguridad y las máquinas técnicas sean inspeccionadas por un experto cada año en el transcurso de una prueba de aceptación.

El operador se debe asegurar de que, antes de su puesta en funcionamiento, las instalaciones relacionadas con la seguridad y la técnica de las máquinas son inspeccionadas por un experto.

Durante la inspección se deben tener en cuenta los siguientes puntos:

- 01) Todos los tornillos utilizados para instalar el dispositivo o partes del mismo tienen que estar bien apretados y no deben estar corroídos.
- 02) No debe haber deformaciones en las carcassas, fijaciones y puntos de instalación.
- 03) Las piezas mecánicamente móviles, como ejes, argollas y otros, pueden no mostrar ningún rastro de desgaste.
- 04) Los cables de alimentación eléctrica no deben presentar daños ni fatiga del material.

La Showtec Stage Blinder 2 Black DMX Bulb apenas requiere mantenimiento. No obstante, debe mantener el dispositivo limpio. De lo contrario, la potencia luminosa del dispositivo se reducirá considerablemente. Desconecte la fuente de alimentación y, a continuación, limpie la cubierta con un paño húmedo. No sumergir en líquido. Limpie las lámparas con un producto para cristales y un paño suave. No utilice alcohol ni disolventes.

Las lámparas deberán limpiarse cada semana, ya que el líquido para el humo tiende a acumular residuos, lo que reduce la potencia luminosa muy rápidamente.

Mantenga limpias las conexiones. Desconecte la alimentación eléctrica y, a continuación, limpie las conexiones DMX y de audio con un paño húmedo. Asegúrese de que las conexiones estén completamente secas antes de conectar el equipo o suministrar energía eléctrica.

Cambio de la lámpara

- 01) Desconecte el aparato de la red eléctrica y deje que se enfríe durante 15 minutos.
- 02) Afloje el tornillo moleteado situado en la parte trasera de la carcasa de la lámpara y extraiga la carcasa.
- 03) Sujétela por la base y saque la lámpara de su caja de retención.
- 04) Siga las instrucciones que figuran en la página 9 para instalar una lámpara nueva.

Sustitución del fusible

Las sobretensiones, los cortocircuitos o una alimentación eléctrica inadecuada pueden hacer que se queme un fusible. Si el fusible se quema, el producto no funcionará en absoluto. Si esto ocurre, siga las instrucciones que se indican a continuación.

- 01) Desenchufe el dispositivo de la toma de corriente.
- 02) Introduzca un destornillador en la ranura de la tapa del fusible. Gire el portafusibles en el sentido contrario a las agujas del reloj. El fusible saldrá.
- 03) Retire el fusible usado. Si está marrón o poco claro, esto significa que está quemado.
- 04) Inserte el fusible de repuesto en el soporte donde estaba el fusible antiguo. Vuelva a insertar el portafusibles. Asegúrese de utilizar un fusible del mismo tipo y especificación. Para más detalles, consulte la etiqueta de especificaciones del producto.

Solución de problemas

Esta guía de solución de problemas está pensada para ayudar a resolver problemas sencillos. Si se produce un problema, siga los pasos que se indican a continuación hasta encontrar una solución. Una vez que el dispositivo funcione correctamente, no realice los siguientes pasos.

Sin luz

Si el efecto luminoso no funciona correctamente, consulte a un técnico.

Sospechar de tres posibles áreas problemáticas como: la fuente de alimentación, la lámpara y el fusible interno.

- 01) Fuente de alimentación. Compruebe que el dispositivo esté conectado a una fuente de alimentación adecuada.
- 02) La lámpara. Cambie la bombilla. Consulte la página 9 para saber cómo instalar la lámpara.
- 03) El fusible. Sustituya el fusible. Consulte la página 15 para saber cómo cambiar el fusible.
- 04) Si todo lo anterior parece estar bien, vuelva a enchufar el dispositivo.
- 05) Si no consigue determinar la causa del problema, no abra el Stage Blinder, ya que esto podría dañar el dispositivo y la garantía quedaría anulada.
- 06) Devuelva el dispositivo a su distribuidor de Showtec.

Sin respuesta a DMX

Sospeche del cable DMX o de los conectores, de un mal funcionamiento del controlador, de un mal funcionamiento de la tarjeta DMX del efecto luminoso.

- 01) Compruebe la configuración DMX. Asegúrese de que las direcciones DMX son correctas.
- 02) Compruebe el cable DMX: Desenchufe el dispositivo; cambie el cable DMX; a continuación, vuelva a conectarlo a la red eléctrica. Prueba de nuevo el control DMX.
- 03) Determine si la avería es del regulador o del efecto luminoso. ¿Funciona correctamente el controlador con otros productos DMX? Si no es así, lleve el controlador a reparar. Si es así, lleve el cable DMX y el efecto luminoso a un técnico cualificado.

Problema	Causa(s) probable(s)	Solución
Uno o varios dispositivos no funcionan en absoluto	No llega corriente al dispositivo	Compruebe si la alimentación está activada y los cables enchufados
Los dispositivos se reinician correctamente, pero todos responden de manera irregular o no responden en absoluto al controlador	Fusible primario fundido	Sustituya el fusible
	El controlador no está conectado	Conectar el controlador
Los dispositivos se reinician correctamente, pero algunos responden de manera irregular o no responden en absoluto al controlador	La salida XLR de 3 pines del controlador no coincide con la salida XLR del primer dispositivo del enlace (es decir, la señal está invertida)	Instale un cable de inversión de fase entre el controlador y el primer dispositivo del enlace
	Mala calidad de los datos	Compruebe la calidad de los datos. Si el valor es muy inferior al 100 %, el problema podría deberse a una mala conexión del enlace de datos, a cables de mala calidad o dañados, a la falta de una clavija de terminación o a un dispositivo defectuoso que interfiera en el enlace
	Mala conexión del enlace de datos	Inspeccione las conexiones y los cables. Corrija las conexiones defectuosas. Repare o sustituya los cables dañados
	Enlace de datos no terminado con clavija de terminación de 120 ohmios	Conecte la clavija de terminación en la toma de salida del último dispositivo del enlace
	Direccionamiento incorrecto de los dispositivos	Compruebe la configuración de la dirección
	Uno de los dispositivos es defectuoso y afecta a la transmisión de datos en el enlace	- Desconecte los dispositivos uno por uno hasta que se restablezca el funcionamiento normal: desenchufe ambos conectores y conéctelos directamente entre sí - Lleve el dispositivo defectuoso a un técnico cualificado para que lo repare
Ninguna luz ni lámpara se apaga de forma intermitente	La salida XLR de 3 pines de los dispositivos no coincide (los pines 2 y 3 están invertidos)	Instale un cable de inversión de fase entre los dispositivos o intercambie los pines 2 y 3 en el dispositivo que funciona de manera irregular
	El dispositivo está demasiado caliente	- Deje que el dispositivo se enfríe - Asegúrese de que los orificios de ventilación del panel de control y de la lente frontal no estén bloqueados - Subir el aire acondicionado
	La lámpara está dañada	- Desconecte el dispositivo y sustituya la lámpara - Devuelva el dispositivo a su distribuidor de Showtec
	Los ajustes de la fuente de alimentación no coinciden con la tensión y la frecuencia de CA locales	Desconecte el dispositivo. Compruebe los ajustes y corríjalos si es necesario

Especificaciones del producto

Modelo:	Showtec Stage Blinder 2 Black DMX Bulb
Tensión de entrada:	240 V CA, 50/ 60 Hz
Consumo de energía:	1300 W
Enlace DMX:	30 unidades
Fusible:	F8 A/250 V
Dimensiones:	380 x 155 x 190 mm (La. x An. x Al.)
Peso:	3,64 kg
Funcionamiento y programación:	
Configuración y direccionamiento:	Interruptores DIP
Pin de señal SALIDA:	Clavija 1 (tierra), clavija 2 (-), clavija 3 (+)
Modo DMX:	1 canal
Entrada de señal:	ENTRADA XLR de 3 pines
Salida de señal:	SALIDA XLR de 3 pines
Lámpara:	
Modelos de lámparas permitidos*:	80170 – Par 36 120 V 650 W DWE Showgear
Efectos electromecánicos:	
Fuente de luz:	2 x Par 36 120 V 650 W DWE Showgear
Lúmenes totales:	48.000 lm
Regulador:	0–100 %
Carcasa:	Metal
Color:	Negro
Control:	Automático, Manual, DMX
Conexiones:	Cable de alimentación Schuko (0,8 m)
Grado de protección IP:	IP20
Refrigeración:	Convección
Temperatura ambiente máxima ta:	40 °C
Temperatura ambiente máxima tB:	80 °C
Distancia mínima:	
Distancia mínima a superficies inflamables:	2 m
Distancia mínima al objeto iluminado:	2 m

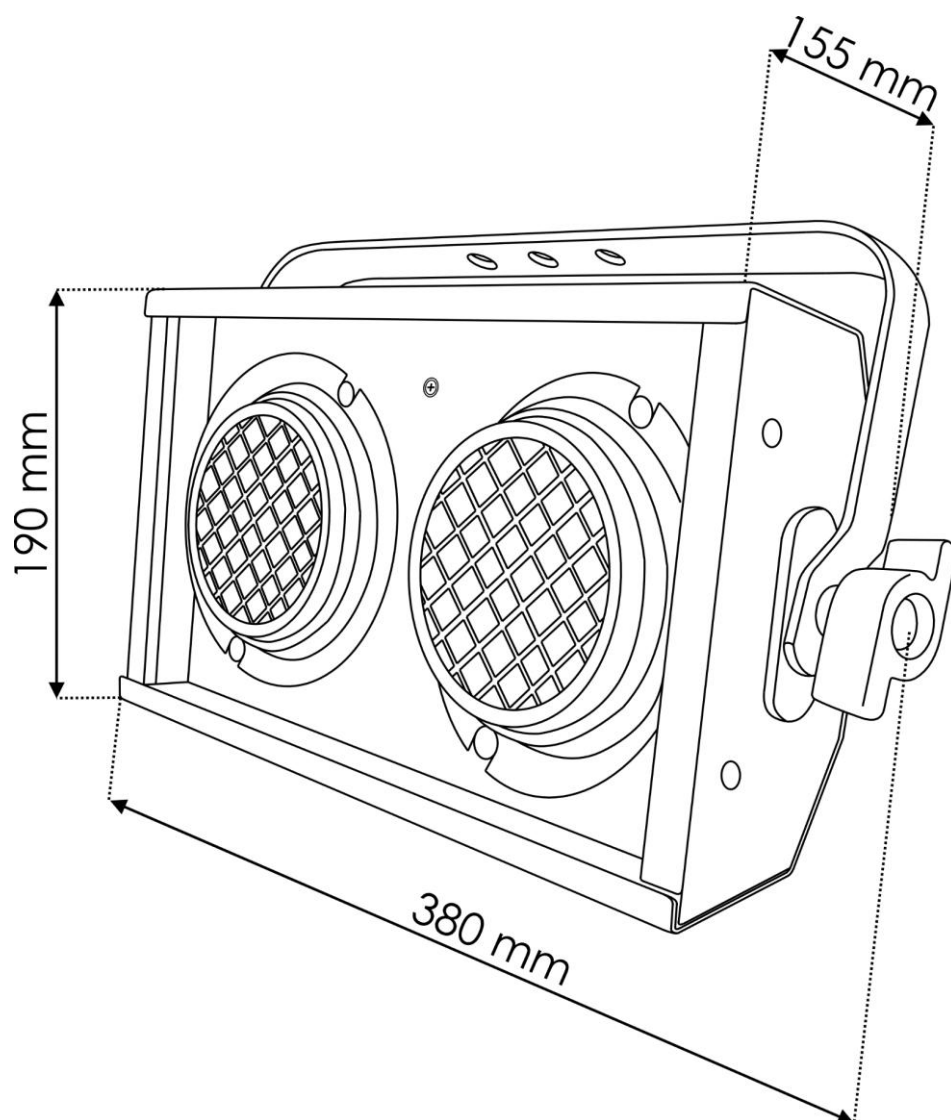
*: Es posible que se fabriquen versiones para otros tipos de lámparas. Consulte la etiqueta con las especificaciones de su producto.

El diseño y las especificaciones del producto están sujetos a cambios sin previo aviso.



Sitio web: www.Showtec.info
Email: service@highlite.com

Medidas





©2023 Showtec