

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1	INSTELLINGEN Audio instellingen ..	35
Gebruiksmededeling	2	INSTELLING Geavanceerd	36
Veiligheidsinformatie	2	Opties	37
Voorzorgsmaatregelen	3	OPTIES Gevanc.	38
Waarschuwingen voor de oogbescherming	5	OPTIES LAMPINSTELLINGEN	39
Producteigenschappen	5	OPTIES Optional Filter Settings	40
Inleiding	6	Bijlagen	41
Overzicht verpakking	6	Probleemoplossing	41
Productoverzicht	7	De lamp vervangen	46
Hoofdeenheid	7	Compatibiliteitsmodi	48
Ingangen/uitgangen	8	Computercompatibiliteit	48
Afstandsbediening	9	Videocompatibiliteit	49
Installatie	10	3D input compatibiliteit	50
De projector aansluiten	10	RS232-opdrachten en protocolfunctielijst	51
Aansluiten op de computer/notebook ..	10	RS232-pintoewijzingen	51
Aansluiten op videobronnen	11	Functielijst RS232-protocol	52
De projector in/uitschakelen	12	Installatie muurmontage	55
De projector inschakelen	12	Wereldwijde kantoren Optoma	56
De projector UITSCHAKELEN	13	Voorschriften & veiligheidsrichtlijnen ...	58
Waarschuwingindicator	13		
Het geprojecteerde beeld aanpassen	14		
De projectorhoogte regelen	14		
Zoom / focus van de projector aanpassen	15		
De grootte van het projectiebeeld aanpassen	15		
Bedieningselementen gebruiker	17		
Afstandsbediening	17		
OSD-menu's	19		
Het apparaat gebruiken	19		
Menustructuur	20		
BEELD	22		
BEELD Geavanc.	24		
BEELD Geavanc. Signaal (RGB) ...	26		
WEERGAVE	27		
WEERGAVE Drie dimensies	30		
INSTELLING	31		
INSTELLING Beveiliging	33		

Veiligheidsinformatie

	De bliksemsymbool met het pijlsymbool in de gelijkzijdige rechthoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen voor de aanwezigheid van niet geïsoleerde "gevaarlijke spanning" in het product die krachtig genoeg kan zijn om elektrische schokken te veroorzaken.
	Het uitroepteken binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen van de aanwezigheid van belangrijke gebruiks- en onderhouds- (reparatie)-richtlijnen in de documentatie die bij het toestel is geleverd.

WAARSCHUWING: STEL DIT APPARAAT NIET BLOOT AAN REGEN OF VOCHT OM HET RISICO OP BRAND OF ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE VOORKOMEN. ER IS GEVAARLIJKE HOGE SPANNING AANWEZIG BINNEN IN DE BEHUIZING. OPEN DE BEHUIZING NIET. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIES UITSLUITEND OVER AAN BEVOEGD PERSONEEL

Emissiebeperkingen Klasse B

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan alle vereisten van de Canadese voorschriften voor storingsveroorzakende apparatuur.

Belangrijke veiligheidsrichtlijnen

1. De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
2. Gebruik de projector niet in de buurt van water of vocht. Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden.
3. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
4. Alleen reinigen met een droge doek.
5. Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
6. Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
 - ☐ Het apparaat is gevallen.
 - ☐ De voedingskabel of stekker is beschadigd.
 - ☐ Er is vloeistof gemorst op de projector.
 - ☐ De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
 - ☐ Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
7. Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
8. Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
9. Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.

Voorzorgsmaatregelen



Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvoorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

- Waarschuwing- Kijk niet in de lens van de projector wanneer de lamp is ingeschakeld. Het heldere licht kan pijn of schade aan uw ogen veroorzaken.
- Waarschuwing- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand of elektrische schokken te vermijden.
- Waarschuwing- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Waarschuwing- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina's 46-47.
- Waarschuwing- Deze projector zal zelf de levensduur van de lamp detecteren. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Waarschuwing- Stel de functie "Reset lamp" in het OSD-menu "OPTIES | Lampinstellingen" opnieuw in nadat u de lampmodule hebt vervangen (zie pagina 39).
- Waarschuwing- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u controleren of de koelcyclus is voltooid voordat u de voeding loskoppelt. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Waarschuwing- Gebruik de lenskap niet terwijl de projector wordt gebruikt.
- Waarschuwing- Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Lampwaarschuwing: Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Waarschuwing- Kijk niet in of richt de laseraanwijzer van uw afstandsbediening niet naar uw ogen of die van een ander. De laseraanwijzer kan het gezichtsvermogen permanent beschadigen.



- ❖ Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 46-47.

Dit moet u doen:

- ❖ Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- ❖ Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen.
- ❖ Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

U mag nooit:

- ❖ De sleuven en openingen van het apparaat die voor de ventilatie zijn voorzien, blokkeren.
- ❖ Schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen gebruiken om het apparaat te reinigen.
- ❖ In de volgende omstandigheden gebruiken:
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
 - ▶ Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5 - 40°C ligt.
 - ▶ De relatieve vochtigheid is 5 - 40°C, 80% (max.), niet condenserend.
 - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
 - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
 - In direct zonlicht.

Waarschuwingen voor de oogbescherming



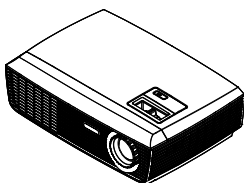
- Kijk nooit direct in de straal van de projector. Sta zo veel mogelijk met uw rug naar de straal gericht.
- Wanneer u de projector in een klaslokaal gebruikt, moet u de studenten de gepaste richtlijnen geven wanneer u ze vraagt iets op het scherm aan te wijzen.
- Om het lampvermogen te minimaliseren, kunt u blinden gebruiken die de lichtniveaus van de omgeving kunnen verminderen.

Producteigenschappen

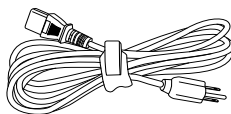
- SVGA (800 x 600)/XGA (1024 x 768)/WXGA (1280 x 800) - oorspronkelijke resoluties
- HD compatible – Ondersteunt 720p en 1080p
- BrilliantColor™ Technology
- Kensington slot
- RS232 control
- Rapid shutdown
- Vol 3D (Zie pagina 50)
- De product functies zullen door de fabrikant geconfigureerd worden naar gelang de praktische condities.

Overzicht verpakking

Pak de verpakking uit en controleer of alle hieronder vermelde onderdelen in de doos aanwezig zijn. Als er iets ontbreekt, neem dan contact op met het dichtstbijgelegen klantenservicecentrum.



Projector



Voedingskabel 1,8 m



2 x AAA-batterijen



IR-afstandsbediening



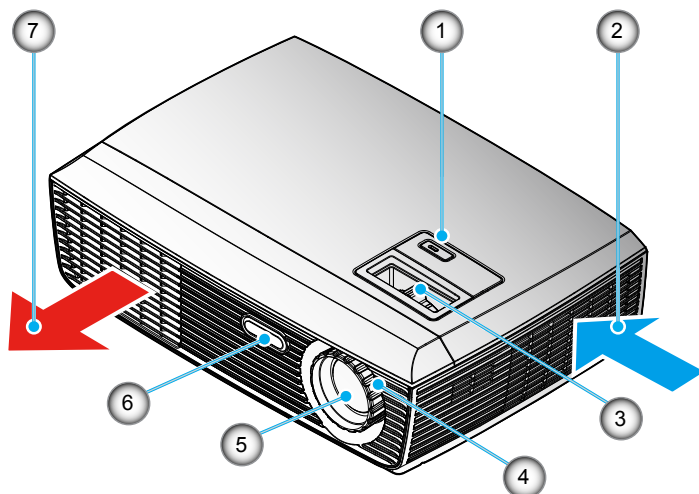
- ❖ Door verschillende toepassingen in elk land, kunnen sommige regio's verschillende accessoires hebben.

Documentatie:

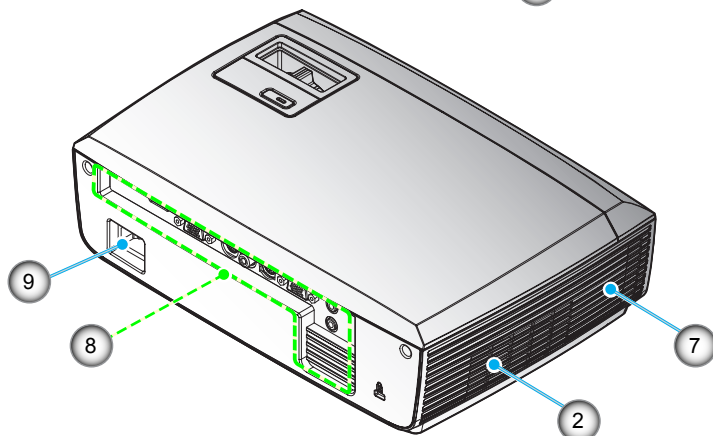
- ☒ Gebruiksaanwijzing
- ☒ Garantiekaart
- ☒ Snelstartkaart
- ☒ WEEE-kaart
(alleen voor EMEA)

Productoverzicht

Hoofdeenheid

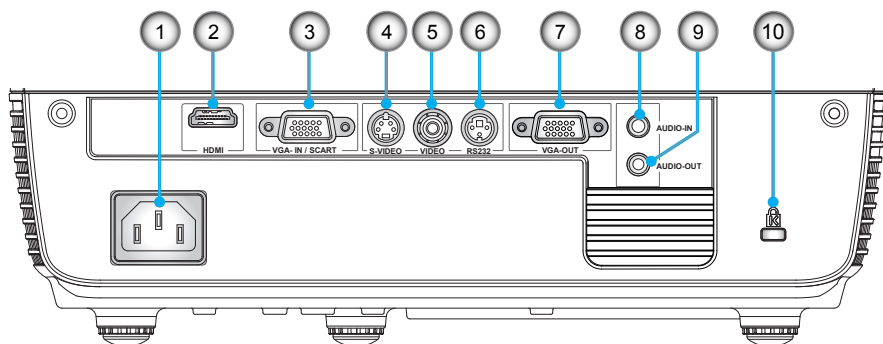


- ❖ De interface is onderhevig aan de specificaties van het model.
- ❖ Blokkeer niet de in/uit luchtgaten van de projector.



- | | |
|--------------------------------|-------------------------|
| 1. Power knop en LED-indicator | 5. Zoomlens |
| 2. Ventilatie (ingang) | 6. IR-ontvangers |
| 3. Zoomring | 7. Ventilatie (uitgang) |
| 4. Scherpstelling | 8. Ingangen/uitgangen |
| | 9. Voedingsaansluiting |

Ingangen/uitgangen



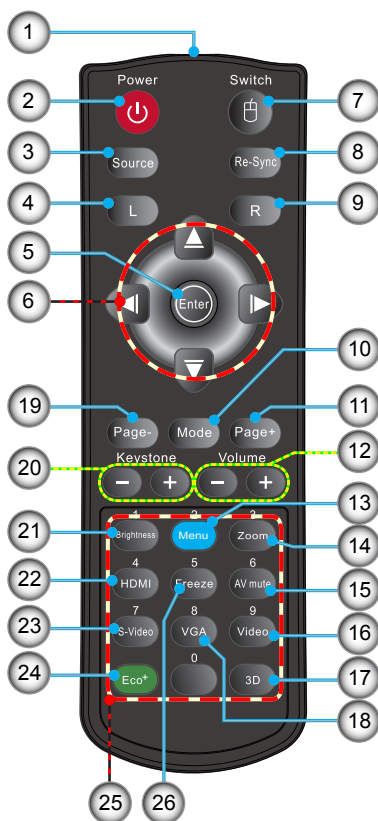
De interface is onderhevig aan de specificaties van het model.

1. Voedingsaansluiting
2. HDMI-aansluiting
3. VGA-ingang/SCART-aansluiting
(analoog pc-sigitaal/Component Video-ingang/HDTV/YPb-Pr/SCART)
4. S-Video-ingang
5. Composiet-video-ingang
6. RS-232-aansluiting (3-pin DIN type)
7. VGA-uitgang (beeldscherm loop-through-uitgang)
8. Audio-ingang (ministekker 3,5 mm)
9. Audio-uitgang (ministekker 3,5 mm)
10. Poort Kensington™-slot

Afstandsbediening



❖ De interface kan afwijken door de specificaties van het model.



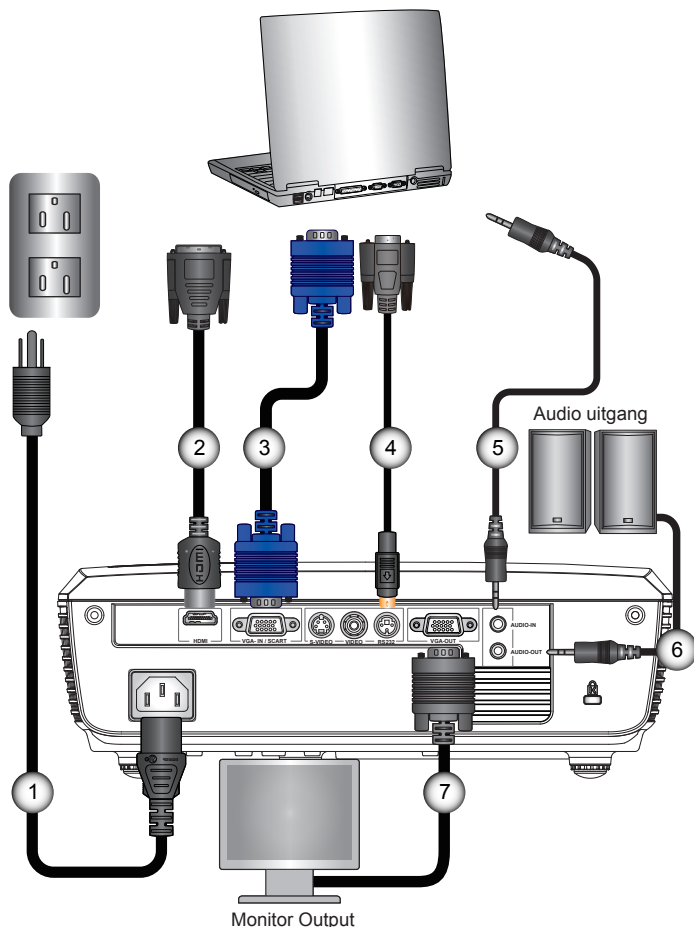
1. LED-indicator
2. In-/uitschakelen
3. Bron
4. Met de linkermuisknop klikken
5. Enter
6. Vier richtingstoetsen voor selectie/Muis toets
7. Schakelaar
8. Opnieuw synchroniseren
9. Met de rechtermuisknop klikken
10. Modus
11. Pagina omhoog
12. Volume +/-
13. Menu
14. Zoom
15. AV-dempen
16. Video
17. 3D
18. VGA
19. Pagina omlaag
20. Trapeziumcorrectie +/-
21. Helderheid
22. HDMI
23. S-Video
24. Eco+
25. Cijfertoetsen (voor wachtwoordinvoer)
26. Blokkeren

De projector aansluiten

Aansluiten op de computer/notebook

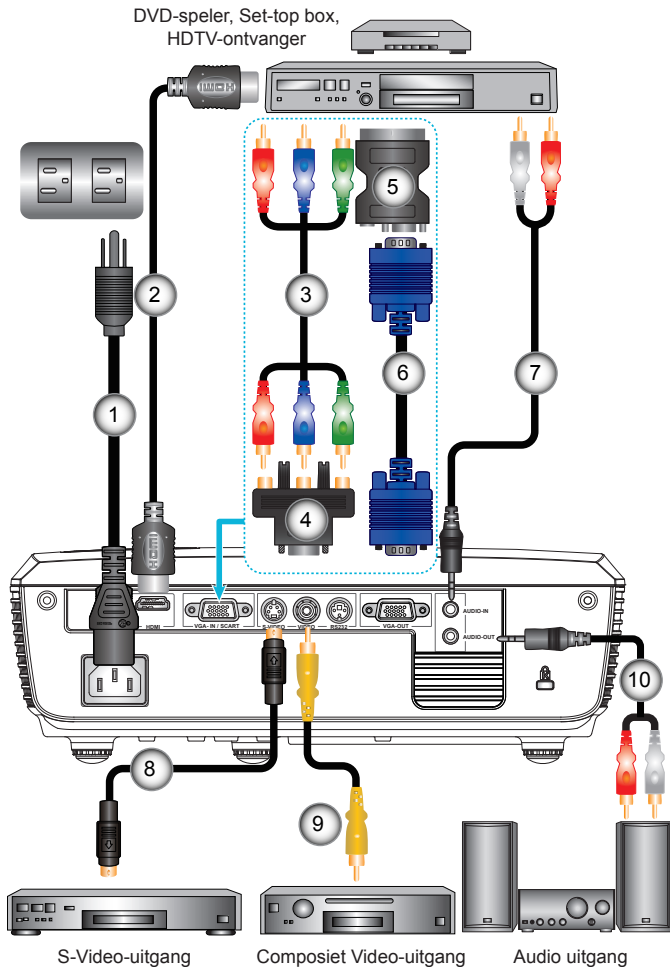


- ❖ Door verschillen in toepassingen voor elk land, kunnen sommige regio's verschillende accessoires hebben.
- ❖ (*) Optioneel accessoire
- ❖ De interface is onderhevig aan de specificaties van het model.



- | | |
|--------|----------------------|
| 1..... | Voedingskabel |
| 2..... | *DVI/HDMI-kabel |
| 3..... | *VGA-kabel |
| 4..... | *RS232-kabel |
| 5..... | *Audio-ingangskabel |
| 6..... | *Audio-uitgangskabel |
| 7..... | *VGA Uit kabel |

Aansluiten op videobronnen



- ❖ Door verschillen in toepassingen voor elk land, kunnen sommige regio's verschillende accessoires hebben.
- ❖ (*) Optioneel accessoire
- ❖ De interface is onderhevig aan de specificaties van het model.

1.....	Voedingskabel
2.....	*HDMI-kabel
3.....	*3 RCA Component-kabel
4.....	*Adapter 15-pins naar 3 RCA Component/HDTV
5.....	*SCART/VGA Adapter
6.....	*VGA-kabel
7.....	*Audio-ingangskabel
8.....	*S-Video-kabel
9.....	*Composiet videokabel
10.....	*Audio-uitgangskabel

De projector in/uitschakelen

De projector inschakelen



❖ Wanneer de Voedingsmodus (Standby) ingesteld op Eco (<0,5 W), worden de VGA uitgang, Audio doorgang gedeactiveerd wanneer de projector in standby staat.

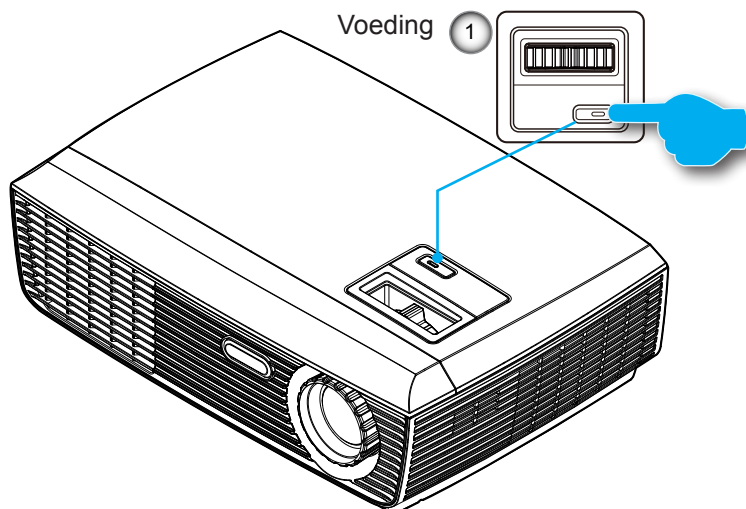
1. Maak de voedingskabel en signaalkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED voeding rood.

2. Schakel de lamp in door op de knop "VOEDING" op de bovenkant van de projector of op de afstandsbediening te drukken. De voedings-LED wordt nu blauw. ❶

Het opstartscherm zal binnen circa 10 seconden weergegeven worden. De eerste keer dat u de projector gebruikt kunt u uw gewenste taal van het snelmenu selecteren nadat het opstartscherm zichtbaar is.

3. U kunt nu de bron die u wilt weergeven op het scherm (computer, notebook, videospeler, enz) inschakelen en aansluiten. De projector zal de bron automatisch detecteren. Indien niet, drukt u op de menuknop en gaat u naar "OPTIES". Controleer of "Bronvergrendeling" is ingesteld op "Uit".

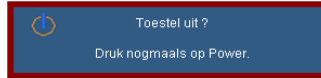
❖ Als u meerdere bronnen tegelijk aansluit, kunt u de knop "SOURCE" (Bron) of de directe bronknoppen op de afstandsbediening gebruiken om te schakelen tussen ingangen.



❖ Schakel eerst de projector in en selecteer vervolgens de signaalbronnen.

De projector UITSCHAKELEN

1. Druk op de knop “VOEDING” om de projectorlamp uit te schakelen. Het volgende bericht verschijnt op het scherm.



Druk opnieuw op de “VOEDING” knop om te bevestigen, het bericht verdwijnt anders na 15 seconden.

Wanneer u voor de tweede maal op de “VOEDING” knop drukt, toont het systeem de aftel timer op het scherm.

2. De koelventilators blijven nog ongeveer 10 seconden werken voor de koelcyclus. Wanneer de LED voeding stabiel rood brandt, betekent dit dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan.

Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de projector de koelcyclus heeft voltooid en in stand-by is. Wanneer de projector in stand-by is, drukt u opnieuw op de knop “VOEDING” om de projector opnieuw te starten.

3. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.
4. Schakel de projector niet onmiddellijk in nadat u het apparaat hebt uitgeschakeld.

Waarschuwingindicator



❖ Neem contact op met het servicecentrum in uw buurt als de projector deze symptomen vertoont. Zie pagina's 56-57 voor meer informatie.

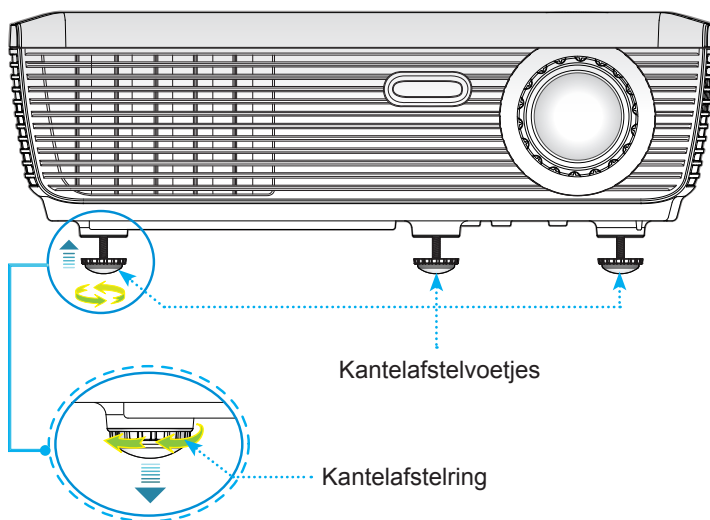
- ❖ Wanneer de indicator “VOEDING” rood oplicht (0.5 sec uit, 0.5 sec aan), dan wordt de projector uitgeschakeld. Neem contact op met een Optoma-centrum in uw buurt voor hulp.
- ❖ Wanneer de indicator “VOEDING” rood oplicht (1.0 sec uit, 1.0 sec aan), dan geeft dit aan dat de projector oververhit is. De projector wordt automatisch uitgeschakeld. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld nadat deze is afgekoeld.
- ❖ Wanneer de “VOEDING”-indicator rood knippert (0.5 sec uit, 2.0 sec aan), geeft dit aan dat de ventilator defect is.

Het geprojecteerde beeld aanpassen

De projectorhoogte regelen

De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

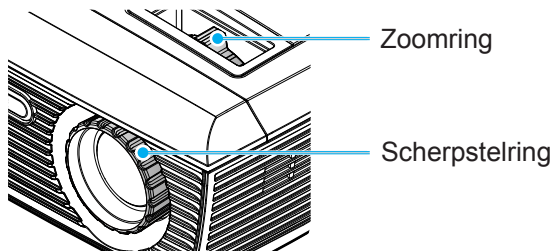
1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de verstelbare ring naar rechts om de projector op te richten of naar links om het lager te zetten. Herhalen met de resterende standaard als volgt.



Zoom / focus van de projector aanpassen

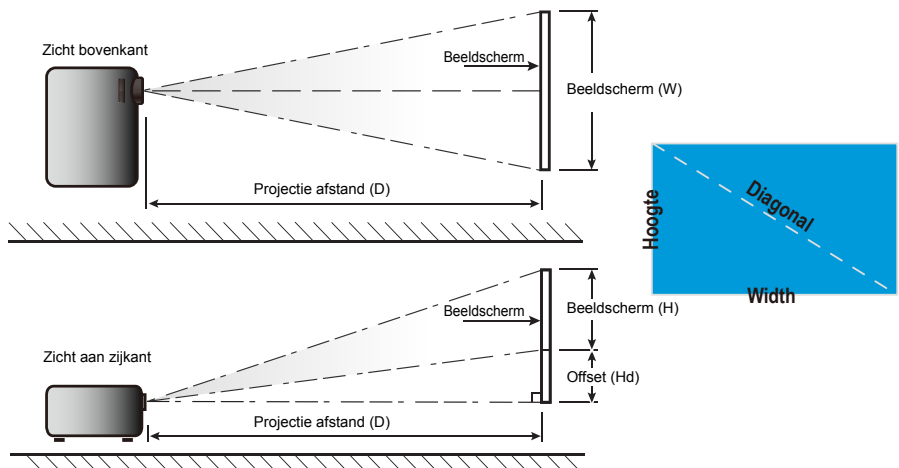
U kunt de zoomring draaien om in of uit te zoomen. Om het beeld scherp te stellen, draait u de scherpstelring tot het beeld zuiver is.

- ▶ SVGA/XGA series: De projector stelt scherp op afstanden van 3,28 tot 39,4 feet (1,0 tot 12,0 meter).
- ▶ WXGA series: De projector stelt scherp op afstanden van 3,28 tot 39,4 feet (1,0 tot 12,0 meter).



De grootte van het projectiebeeld aanpassen

- ▶ SVGA/XGA series: Projectie beeldafmeting van 22,9" tot 300,0" (0,58 tot 7,62 meter).
- ▶ WXGA series: Projectie beeldafmeting van 27,2" tot 301,0" (0,69 tot 7,65 meter).



SVGA/XGA

Diagonale lengte (inch) afmeting van 4:3 scherm	Schermgrootte W x H				Projectie afstand (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(voet)			
	Width	Hoogte	Width	Hoogte	breed	tele	breed	tele	(m)	(inch)
30,00	0,61	0,46	24,00	18,00	1,19	1,31	3,90	4,30	0,07	2,70
40,00	0,81	0,61	32,00	24,00	1,58	1,75	5,20	5,73	0,09	3,60
60,00	1,22	0,91	48,00	36,00	2,38	2,62	7,80	8,60	0,14	5,40
70,00	1,42	1,07	56,00	42,00	2,77	3,06	9,10	10,03	0,16	6,30
80,00	1,63	1,22	64,00	48,00	3,17	3,50	10,40	11,46	0,18	7,20
90,00	1,83	1,37	72,00	54,00	3,57	3,93	11,70	12,90	0,21	8,10
100,00	2,03	1,52	80,00	60,00	3,96	4,37	13,00	14,33	0,23	9,00
120,00	2,44	1,83	96,00	72,00	4,75	5,24	15,60	17,20	0,27	10,80
150,00	3,05	2,29	120,00	90,00	5,94	6,55	19,50	21,49	0,34	13,50
200,00	4,06	3,05	160,00	120,00	7,92	8,74	25,99	28,66	0,46	18,00
250,00	5,08	3,81	200,00	150,00	9,91	10,92	32,49	35,82	0,57	22,49
300,00	6,10	4,57	240,00	180,00	11,89	13,11	38,99	42,99	0,69	26,99

WXGA

Diagonale lengte (inch) afmeting van 16:10 scherm	Schermgrootte W x H				Projectie afstand (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(voet)			
	Width	Hoogte	Width	Hoogte	breed	tele	breed	tele	(m)	(inch)
30,00	0,65	0,40	25,44	15,90	1,00	1,10	3,29	3,60	0,05	1,97
40,00	0,86	0,54	33,92	21,20	1,34	1,46	4,38	4,80	0,07	2,63
60,00	1,29	0,81	50,88	31,80	2,00	2,20	6,57	7,21	0,10	3,94
70,00	1,51	0,94	59,36	37,10	2,34	2,56	7,67	8,41	0,12	4,60
80,00	1,72	1,08	67,84	42,40	2,67	2,93	8,76	9,61	0,13	5,26
90,00	1,94	1,21	76,32	47,70	3,00	3,30	9,86	10,81	0,15	5,91
100,00	2,15	1,35	84,80	53,00	3,34	3,66	10,95	12,01	0,17	6,57
120,00	2,58	1,62	101,76	63,60	4,01	4,39	13,14	14,41	0,20	7,88
150,00	3,23	2,02	127,20	79,50	5,01	5,49	16,43	18,02	0,25	9,86
200,00	4,31	2,69	169,60	106,00	6,68	7,32	21,90	24,02	0,33	13,14
250,00	5,38	3,37	212,00	132,50	8,35	9,15	27,38	30,03	0,42	16,43
300,00	6,46	4,04	254,40	159,00	10,02	10,98	32,85	36,03	0,50	19,71

❖ Deze tabel is uitsluitend bedoeld als referentie voor de gebruikers.

Bedieningselementen gebruiker

Afstandsbediening



De afstandsbediening gebruiken

Voeding  Raadpleeg sectie “De projector in/uitschakelen” op pagina’s 12 ~ 13.

Knop L Met de linkermuisknop klikken.

R Knop Muis rechts klik.

Pagina + Gebruik deze knop om naar de vorige pagina te gaan.

Pagina - Gebruik deze knop om naar een volgende pagina te gaan.

Enter Uw item selectie bevestigen.

Bron Druk op “Bron” om een invoersignaal te selecteren.

Opnieuw synchroniseren Synchroniseert de projector automatisch naar de input bron.

Vier richtingstoetsen voor selectie Gebruik     om items te selecteren of maak aanpassingen in uw keuze.

PC-/muisbediening Gebruik     voor emulatie van de USB muis via de USB wanneer u de “Schakelaar” toets indrukt.

Trapeziumcorrectie +/- Past de beeldvervalsing aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.

Volume +/- Het volume verhogen/verlagen.

Helderheid Past de helderheid van het beeld aan.

3D Druk op de “3D” om de 3D te draaien. OSD menu aan/uit omkeren.

Menu Druk op “Menu” om het OSD-menu te openen. Druk opnieuw op “Menu” om het OSD-menu te sluiten.

HDMI Druk op “HDMI” om de HDMI-bron te kiezen.



❖ De interface kan afwijken door de specificaties van het model.

Bedieningselementen gebruiker



AV mute: 70% van de lampvoeding besparen wanneer AV mute is geactiveerd.

De afstandsbediening gebruiken

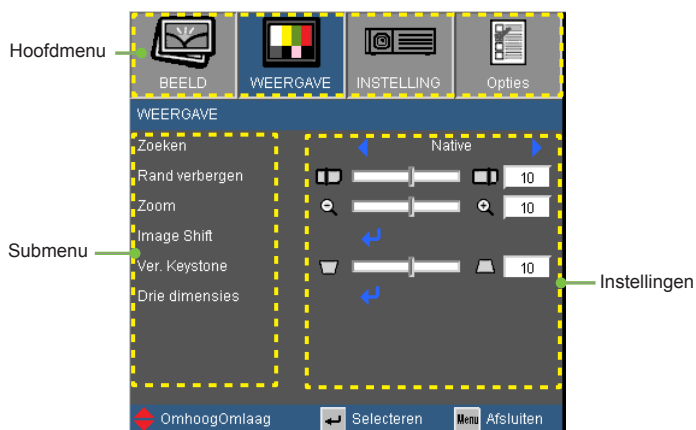
Blokkeren	Druk op "Stopzetten" om het schermbeeld te pauzeren. Druk opnieuw op deze knop om te ontgrendelen.
AV-dempen	Schakelt de audio en video tijdelijk uit/in.
S-Video	Druk op "S-Video" om S-Video bron te kiezen.
VGA	Druk op "VGA" om de VGA-bronnen te kiezen.
Video	Druk op "Video" om de Composiet video-bron te kiezen.
Schakelaar	USB muis schakelaar
Modus	Selecteert de weergavemodus van Presentatie, Helder, Movie, sRGB, Blackbord. Klaslokaal, Gebruiker en 3D
Zoom	Inzoomen op een afbeelding. Druk op de ◀▶ toetsen om het zoomen aan te passen.
Eco+	Wanneer Eco+modus is geactiveerd, wordt de helderheid van de inhoud automatisch ontdekt om het voedingsverbruik van de lamp gedurende inactieve perioden aanzienlijk te reduceren (op tot 70%).

OSD-menu's

De projector heeft meertalig On-screen Display menu's waarmee u het beeld kan afstellen en diverse instellingen kan wijzigen. De projector verwijdt vanzelf de bron.

Het apparaat gebruiken

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de afstandsbediening of op het toetsenbord van de projector op "Menu".
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ◀▶ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Wanneer u een selectie maakt op een specifieke pagina, druk dan op ▼ of op de toets "Enter" om het submenu te openen.
3. Gebruik de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en pas de instellingen aan met de knop ◀▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op "Enter" om uw keuze te bevestigen. Het scherm zal terugkeren naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op "MENU" om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



Bedieningselementen gebruiker

Menustructuur

Main Menu	Sub Menu	Settings
BEELD	Beeldschermmodus	Presentatie / Licht / Film / sRGB / Blackboard / Gebruiker / Drie dimensies
	Helderheid	-50~50
	Contrast	-50~50
	Scherpte	1~15
	#1 Kleur	-50~50
	#1 Tint	-50~50
	GEAVANC.	
	Gamma	Film / Video / Afbeeldingen / Standaard
	BrilliantColor™	1~10
	Kleurtemperatuur	Warm / Gemiddeld / Koel
	Kleurinstellingen	Rood / Groen / Blauw / Cyaan / Magenta / Geel
		Tint / Verzadiging / Versterking
		Wit
		R / G / B
		Reset
		Afsluiten
	Kleurruimte	AUTO / RGB / YUV
		#2 AUTO / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV
WEERGAVE	Reset	
	Zoeken	#4 4:3 / 16:9 / Native / AUTO
		#5 4:3 / 16:9 or 16:10 / Native / AUTO
	Rand verbergen	0~10
	Zoom	-5~25 (80%~200%)
	Image Shift	H.beeldverschuiving -100~100
		V.beeldverschuiving -100~100
	Ver. Keystone	-40~40
	Drie dimensies	3D-stand Uit / DLP-Link / Infrarood
		#6 3D-Zoeken AUTO / SBS Mode / Top and Bottom / Frame Sequential
		#6 3D synchr.omk. Aan / Uit
		Afsluiten
INSTELLING	Taal	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικό / Magyar / Čeština / عربي / فارسي / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română
	Projectie	
	Menulocatie	
	#6 Schermtype	16:10 / 16:9
	Beveiliging	Beveiliging Aan / Uit
		Beveiligingstimer Maand / Dag / Uur
		Wachtwoord wijzigen
		Afsluiten

Bedieningselementen gebruiker

Main Menu	Sub Menu	Settings
INSTELLING	Projector-ID	0~99
	Audio-instellingen	Internal Speaker
		Aan / Uit
		Dempen
		Aan / Uit
		Volume
		0~10
	GEAVANC.	Logo
		Optoma / Neutraal
		Gesloten bijschrift
		Uit / CC1 / CC2
		Afsluiten
Opties	Invoerbron	VGA / Video / S-Video / HDMI
	Bronvergrendeling	Aan / Uit
	Grote hoogte	Aan / Uit
	Info verbergen	Aan / Uit
	Testpatroon	Geen / Raster / Witpatroon
	Achtergrondkleur	Zwart / Rood / Blauw / Groen / Wit
	GEAVANC.	Direct inschakelen
		Aan / Uit
		Auto uitschakelen (min)
		0~180
		Quick Resume
		Aan / Uit
		Slaaptimer (min)
		0~990
		Voedingsmodus (Stand-by)
		Actief / Eco.
		Afsluiten
	Lampinstellingen	Lampuren
		Lampherinnering
		Aan / Uit
		Helderheidsmodus
		Licht / Eco. / Eco+
		Reset Lamp
		Ja / Nee
		Afsluiten
	*7 Optional Filter Settings	optionele filter geïnstalleerd
		Ja / Nee
		Filter Usage Hours
		0~9999
		Filter Reminder
		Uit / 300hr / 500hr / 800hr / 1000hr
		Filter Reset
		Ja / Nee
		Afsluiten
	Reset	Ja / Nee



- ❖ Let op dat de on-screen display (OSD) menu's kunnen afwijken vanwege het geselecteerde signaaltipe en het projectormodel dat u gebruikt.
- ❖ (#1) "Kleur" en "Tint" worden alleen ondersteund in de videomodus.
- ❖ (#2) "Signaal" wordt alleen ondersteund in het analoge VGA-signaal (RGB).
- ❖ (#3) Alleen voor HDMI bron.
- ❖ (#4) Alleen voor XGA.
- ❖ (#5) Alleen voor WXGA model. 16:9 of 16:10, hangt af van de "Scherm type" instelling.
- ❖ (#6) "3D Sync Invert" is alleen beschikbaar als 3D is ingeschakeld en deze 3D modus is alleen voor DLP link glas.
- ❖ (#7) "Optionele filter instellingen" is voor dit model niet beschikbaar.

BEELD



Beeldschermmodus

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- ▶ Presentatie: goede kleur en helderheid van pc-ingang.
- ▶ Licht: maximale helderheid van pc-ingang.
- ▶ Film: voor thuisbioscoop.
- ▶ sRGB: gestandaardiseerde nauwkeurige kleur
- ▶ Blackboard: Deze modus moet worden geselecteerd om optimale kleurinstellingen te bereiken wanneer u projecteert op een schoolbord (groen).
- ▶ Gebruiker: instellingen van de gebruiker.
- ▶ Drie dimensies: Aanbevolen instelling voor 3D-stand ingeschakeld: Alle verdere instellingen door de gebruiker in Drie dimensies worden voor later gebruik in deze stand opgeslagen.

Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

- ▶ Druk op ◀ om het beeld donkerder te maken.
- ▶ Druk op ▶ om het beeld helderder te maken.

Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

- ▶ Druk op ◀ om het contrast te verlagen.
- ▶ Druk op ▶ om het contrast te verhogen.



❖ De functies “Kleur” en “Tint” worden alleen ondersteund in de videomodus.

Scherpte

Past de scherpte van het beeld aan.

- ▶ Druk op ◀ om de scherpte te verminderen.
- ▶ Druk op ▶ om de scherpte te verhogen.

Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

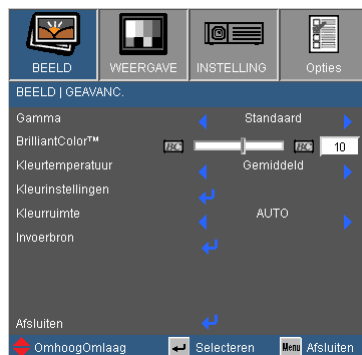
- ▶ Druk op ◀ om de hoeveelheid verzadiging in het beeld te verlagen.
- ▶ Druk op ▶ om de hoeveelheid verzadiging in het beeld te verhogen.

Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

- ▶ Druk op ◀ om de hoeveelheid groen in het beeld te verhogen.
- ▶ Druk op ▶ om de hoeveelheid rood in het beeld te verhogen.

BEELD | Geavanc.



Gamma

Hiermee kunt u een degamma-tabel kiezen die fijn werd afgestemd om de beste beeldkwaliteit voor de invoer te leveren.

- ▶ Film: voor thuisbioscoop.
- ▶ Video: voor video- of tv-bron.
- ▶ Afbeeldingen: voor beeldbron.
- ▶ Standaard: voor pc- of computerbron.

BrilliantColor™

Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en van verbeteringen op systeemniveau om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont. Het bereik ligt tussen "0" en "10". Als u een krachtiger verbeterd beeld wenst, past u de instelling aan in de richting van de maximale waarde. Als u een vloeiender en natuurlijker beeld wenst, past u de instelling aan in de richting van de minimale waarde.

Kleurtemperatuur

Indien ingesteld op koude temperatuur, dan lijkt het beeld blauwer. (koud beeld)

Indien ingesteld op warme temperatuur, dan lijkt het beeld roder. (warm beeld)

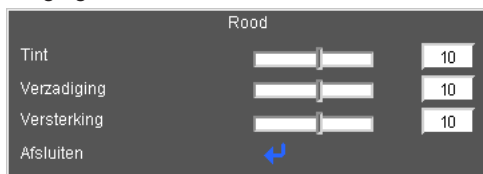
Kleurinstellingen

Druk  in het volgende menu zoals hieronder en gebruik  of  voor het selecteren van het item.

Bedieningselementen gebruiker



- ▶ Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel: Gebruik ◀ of ▶ om tint, verzadiging en Gain kleuren te selecteren.



- ▶ Wit: Gebruik ◀ of ▶ om rode, groene en blauwe kleuren te selecteren.



- ▶ Terugzetten: Kies "Ja" om terug te keren naar de fabriek standaardinstellingen voor kleurafstellingen.



❖ (*) Alleen voor HDMI.

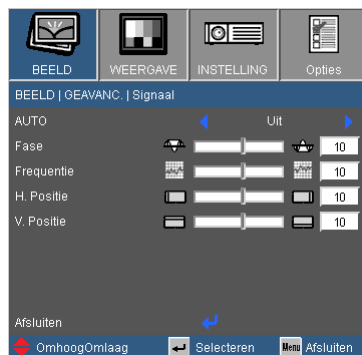
Kleurenruimte

Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype tussen AUTO, RGB, RGB (0 ~ 255)^(*), RGB (16 ~ 235)^(*) of YUV.

Reset

Kies "Ja" om de weergaveparameters van alle menu's opnieuw in te stellen volgens de fabriekinstellingen.

BEELD | Geavanc. | Signaal (RGB)



- ❖ “Signaal” wordt alleen ondersteund in het analoge VGA-sig-naal (RGB).

AUTO

Selecteert automatisch het signaal. Als u deze functie gebruikt, zijn de Fase, frequentie items niet beschikbaar en als Signaal niet automatisch is, zullen de fase, frequentie items verschijnen voor de gebruiker om manueel te tunen en op te slaan in instellingen, nadat de projector de volgende keer opnieuw in en uitschakelt.

Fase

synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of flakkert, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.

Frequentie

Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld verticaal lijkt te flakkeren.

H. Positie

- ▶ Druk op ◀ om het beeld naar links te verplaatsen.
- ▶ Druk op ▶ om het beeld naar rechts te verplaatsen.

V. Positie

- ▶ Druk op ◀ om het beeld omlaag te verplaatsen.
- ▶ Druk op ▶ om het beeld omhoog te verplaatsen.

WEERGAVE



Zoeken

Gebruik deze functie om de gewenste hoogte-breedteverhouding te kiezen.

SVGA/XGA

- ▶ 4:3: dit formaat is voor 4x3-ingangsbronnen.
- ▶ 16:9: dit formaat is voor 16x9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- ▶ Native: dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaling.
- ▶ AUTO: selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

Auto	Invoer resolutie		Auto/Schaal (SVGA)		Auto/Schaal (XGA)	
	H	V	H	V	H	V
4:3	640	480	800	600	1024	768
	800	600	800	600	1024	768
	1024	768	800	600	1024	768
	1280	1024	800	600	1024	768
	1400	1050	800	600	1024	768
	1600	1200	800	600	1024	768
Brede laptop	1280	720	800	450	1024	576
	1280	768	800	480	1024	614
	1280	800	800	500	1024	640
SDTV	720	576	800	450	1024	576
	720	480	800	450	1024	576
HDTV	1280	720	800	450	1024	576
	1920	1080	800	450	1024	576

Bedieningselementen gebruiker

Aspect ratio (bron gedetecteerd)	De grootte van het beeld wijzigen (SVGA)	De grootte van het beeld wijzigen (XGA)
4:3	800 x 600 midden	1024 x 768 midden
16:9	800 x 450 midden	1024 x 576 midden
Native	Geen aangepaste afbeelding, 1:1 mapping en gecentreerd. Dit formaat geeft de originele afbeelding zonder schaling weer.	

WXGA



- ❖ 16:9 of 16:10, hangt af van de "Scherm type" instelling.

- ▶ 4:3: dit formaat is voor 4 x 3-ingangsbronnen.
- ▶ 16:9: dit formaat is voor 16 x 9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- ▶ 16:10: dit formaat is voor 16 x 10-invoerbronnen, zoals breedscherm laptops.
- ▶ Native: dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaling.
- ▶ AUTO: selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

Auto	Invoer resolutie		Screeb type = 16:10		Screeb type = 16:9	
	H	V	Auto/Schaal	Auto/Schaal	H	V
4:3	640	480	1066	800	960	720
	800	600	1066	800	960	720
	1024	768	1066	800	960	720
	1280	1024	1066	800	960	720
	1400	1050	1066	800	960	720
	1600	1200	1066	800	960	720
Brede laptop	1280	720	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768	1200	768
	1280	800	1280	800	1152	800
SDTV	720	576	1280	720	1280	720
	720	480	1280	720	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720	1280	720

Bedieningselementen gebruiker

16:10 Scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1066 x 800 midden				
16:10	1280 x 800 midden				
Native	1:1 mapping gecentreerd.	1:1 mapping (960 x 540) weergave 1280 x 800	1280 x 720 midden	1:1 mapping gecentreerd.	

16:9 Scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	960 x 720 midden				
16:9	1280 x 720 midden				
Native	1:1 mapping gecentreerd.	1:1 mapping (960 x 540) weergave 1280 x 720	1280 x 720 midden	1:1 mapping gecentreerd.	



- ❖ Elke I/O heeft een andere instelling van “Rand verbergen”.
- ❖ “Rand verbergen” en “Zoom” kunnen niet tegelijkertijd werken.

Rand verbergen

De functie Rand verbergen verwijdt de ruis uit een videobeeld. Rand verbergen het beeld om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

Zoom

- ▶ Druk op ◀ om een beeld te verkleinen.
- ▶ Druk op ▶ om het beeld op het projectiescherm te vergroten.

Image Shift

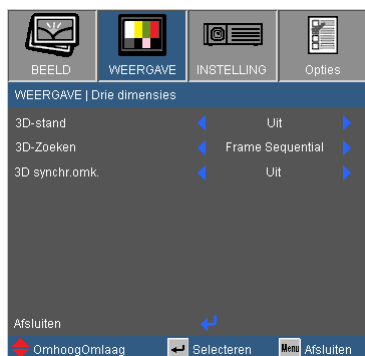
Druk ↵ in het volgend menu zoals hieronder en gebruik ▲ of ▼ voor het selecteren van het item.

- ▶ H: Gebruik ◀ of ▶ om de geprojecteerde beeld positie horizontaal te verschuiven.
- ▶ V: Gebruik ◀ of ▶ om de geprojecteerde beeld positie verticaal te verschuiven.

Ver. Keystone

Druk op ◀ of ▶ om de beeldvervorming verticaal aan te passen. Als het beeld er trapeziumvormig uitziet, kan deze optie u helpen het rechthoekig te maken.

WEERGAVE | Drie dimensies



- ❖ "Infrarood" opties kunnen per model afwijken.
- ❖ "3D synchr.omk." is alleen beschikbaar wanneer Drie dimensies is ingeschakeld en deze 3D-stand is alleen voor een DLP link glas.
- ❖ Compatibel Drie dimensies bron, Drie dimensies inhoud en actieve sluiterglazen zijn vereist voor Drie dimensies kijken.
- ❖ Zie pagina 50 voor ondersteunde 3D formaten.

3D-stand

- ▶ Uit: Selecteer "Uit" om de Drie dimensies instellingen voor Drie dimensies beelden uit te schakelen.
- ▶ DLP Link: Selecteer "DLP Link" om de geoptimaliseerde instellingen voor DLP Link 3D beelden te gebruiken.
- ▶ Infrarood: Selecteer "Infrarood" om geoptimaliseerde instellingen voor Infrarood gebaseerde 3D beelden te gebruiken.

3D-Zoeken

- ▶ Auto: indien een 3D identificatie signaal wordt waargenomen, dan wordt het 3D formaat automatisch geselecteerd.
- ▶ SBS: Gebruik deze modus voor "Kant per kant" formaat 3D inhoud.
- ▶ Op en neer: Gebruik deze modus voor "Op en neer" formaat 3D inhoud.
- ▶ Frame opvolging : Gebruik deze modus voor "Frame opvolging" formaat 3D inhoud.

3D synchr.omk.

- ▶ Druk op "Aan" om de inhoud van het linker- en rechterframe om te keren.
- ▶ Druk op "Uit" voor standaard frameinhoud.

INSTELLING



Taal

Kies het meertalige OSD-menu. Druk op ◀ of ▶ in het submenu en gebruik vervolgens de knop ▲ of ▼ om de taal van uw voorkeur te selecteren. Druk op "Enter" om de selectie te voltooien.



Projectie



❖ Achteraan-bureau en Achteraan-plafond moeten worden gebruikt met een doorzichtig scherm.

- ▶  Vooraan-bureau

Dit is de standaardselectie. Het beeld wordt recht geprojecteerd op het scherm.

- ▶  Achteraan-bureau

Wanneer deze optie is geselecteerd, verschijnt het beeld gespiegeld.

- ▶  Vooraan-plafond

Wanneer deze optie is geselecteerd, verschijnt het beeld ondersteboven.



Achteraan-plafond

Wanneer deze optie is geselecteerd, verschijnt het beeld gespiegeld en ondersteboven.



❖ “Schermttype” is alleen voor WXGA.

Menulocatie

Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.

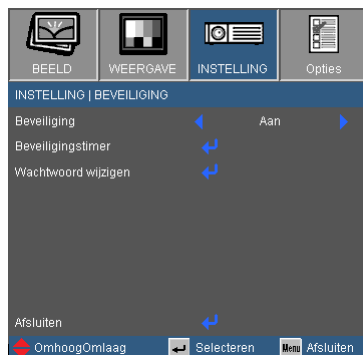
Schermttype

Kies het schermttype uit 16:10 of 16:9.

Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0~99), en biedt de gebruiker via RS232 de controle over de projector. Zie pagina 51-54 voor de volledige lijst met RS232-opdrachten.

INSTELLING | Beveiliging



Beveiliging

- ▶ Aan: kies “Aan” om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- ▶ Uit: Kies “Uit” om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.



- ❖ De standaardwaarde voor het wachtwoord “1234” (eerste keer).

Beveiligingstimer

Gebruik deze functie om in te stellen hoe lang (Maand/Dag/Uur) de projector kan worden gebruikt. Als de tijd eenmaal is verlopen, wordt u verzocht uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

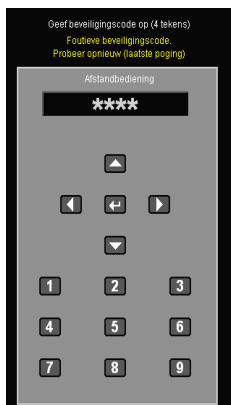
Wachtwoord wijzigen

- ▶ Eerste keer:

1. Druk op “” om het wachtwoord in te stellen.
2. Het wachtwoord moet uit 4 cijfers bestaan.
3. Gebruik de cijfertoetsen op de afstandsbediening om uw nieuw wachtwoord in te voeren en druk vervolgens op de toets “” om uw wachtwoord te bevestigen.

- ▶ Wachtwoord wijzigen:

1. Druk op “” om het oude wachtwoord in te voeren.
2. Gebruik de cijfertoetsen om het huidige wachtwoord in te voeren en druk vervolgens op “” om te bevestigen.
3. Voer het nieuwe wachtwoord in (4 cijfers) via de cijfertoetsen op de afstandsbediening en druk op “” om te bevestigen.
4. Voer het nieuwe wachtwoord opnieuw in en druk op “” om te bevestigen.



Bedieningselementen gebruiker



- ▶ Als het onjuiste wachtwoord 3 keer is ingevoerd, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
- ▶ Neem contact op met uw lokaal kantoor voor hulp als u uw wachtwoord vergeten bent.

INSTELLINGEN | Audio instellingen



Internal Speaker

Kies de “Aan” of “Uit” om de interne luidspreker aan- of uit te schakelen.

Dempen

- Kies “Aan” om het dempen in te schakelen.
- Kies “Uit” om het dempen uit te schakelen.

Volume

- Druk op ◀ om de geluidsterkte te verminderen.
- Druk op ▶ om de geluidsterkte te verhogen.

INSTELLING | Geavanceerd



Logo

Druk op “↵” om een opname te maken van het beeld dat momenteel op het scherm wordt weergegeven. Als wijzigingen zijn gemaakt worden die effectief wanneer de projector weer wordt ingeschakeld.

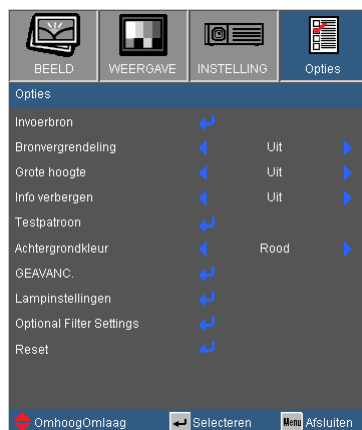
- ▶ Standaard: Het standaard opstartscherm.
- ▶ Neutraal: Het logo wordt op het opstartscherm niet weergegeven.

Gesloten bijschrift

Gebruik deze functie voor het instellen van het gewenste opstartscherm. Veranderingen zijn zichtbaar wanneer de projector wordt opgestart.

- ▶ Uit: selecteer “Uit” om de gesloten bijschriftfunctie uit te schakelen.
- ▶ CC1: CC1-taal: Amerikaans Engels.
- ▶ CC2: CC2-taal (afhankelijk van het tv-kanaal van de gebruiker): Spaans, Frans, Portugees, Duits, Deens.

Opties



Invoerbron

Gebruik deze optie om de invoerbronnen in/uit te schakelen. Druk op  om het submenu te openen en selecteer de gewenste bronnen. Druk op "Enter" om de selectie te voltooien. De projector zal geen invoer zoeken die niet geselecteerd is.

Bronvergrendeling

- ▶ Aan: de projector zal alleen de huidige ingang zoeken.
- ▶ Uit: de projector zal andere signalen zoeken als het huidige ingangssignaal verloren is.

Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, zullen de ventilators sneller draaien. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

Info verbergen

- ▶ Aan: kies "Aan" om de infoberichten te verbergen.
- ▶ Uit: kies "Uit" om het bericht "Zoeken" weer te geven.

Testpatroon

Geef een testpatroon weer. Er zijn Rooster, Wit patroon en Geen.

Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een "Zwart", "Rood", "Blauw", "Groen" of "Wit" scherm weer te geven wanneer er geen signaal beschikbaar is.

Reset

Kies "Ja" om de weergaveparameters van alle menu's opnieuw in te stellen volgens de fabrieksinstellingen.

OPTIES | *Gevanc.*



Direct inschakelen

Kies “Aan” om de modus Direct inschakelen in te schakelen. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat u hoeft te drukken op de knop “” op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening.

Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.



❖ Wanneer de Voedingsmodus (Stand-by) ingesteld op Eco (<0,5 W), worden de VGA uitgang, Audio doorgang gedeactiveerd wanneer de projector in standby staat.

Slaaptimer (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

Quick Resume

- ▶ Aan: Als de projector per ongeluk is uitgezet, met deze functie kan de projector onmiddellijk weer worden aangezet, als het binnen een periode van 100 seconden wordt geselecteerd.
- ▶ Uit: De ventilator begint onmiddellijk met het afkoelen van het systeem wanneer de gebruiker de projector uitzet.

Voedingsmodus (stand-by)

- ▶ Eco.: Kies “Eco.” om verdere energieverstopping te voorkomen < 0,5 W.
- ▶ Actief: Kies “Actief” om terug te keren naar de normale stand-by modus. De VGA-uitgang wordt ingeschakeld.

OPTIES | LAMPINSTELLINGEN



Lampuren

Geeft de projectieduur weer.

Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven.

Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.



- ❖ Wanneer de omgevingstemperatuur hoger dan 40°C tijdens bediening, schakelt de projector automatisch in Ecco.

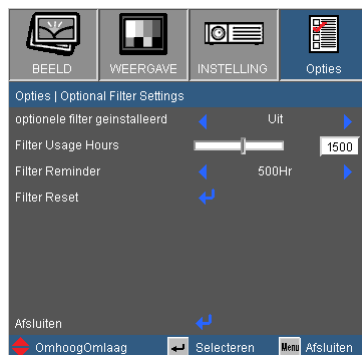
Helderheidsmodus

- ▶ Eco.: Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.
- ▶ Licht: Kies "Licht" om de helderheid te verhogen.
- ▶ Eco+: Wanneer Eco+modus is geactiveerd, wordt de helderheid van de inhoud automatisch ontdekt om het voedingsverbruik van de lamp gedurende inactieve perioden aanzienlijk te reduceren (op tot 70%)

Reset Lamp

Stel de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

OPTIES | Optional Filter Settings



❖ “Optional Filter Settings” is voor dit model niet beschikbaar.

Optionele filter geïnstalleerd

Selecteer “Ja” om het waarschuwingsbericht na 500 uur gebruik weer te geven. Selecteer “Nee” om het waarschuwingsbericht uit te schakelen.

Filter Usage Hours

Geeft de filtertijd weer.

Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het filter veranderen bericht wordt weergegeven. (Fabrieksstandaard instelling: 500 uur)

Filter Reset

Zet de stof filter teller terug na vervanging of schoonmaak van de stof filter.

Probleemoplossing

Raadpleeg de volgende informatie als u problemen ondervindt met de projector. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

Er verschijnt geen beeld op het scherm

- ▶ Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk “Installatie”.
- ▶ Controleer of alle pinnen van de aansluitingen niet zijn verbogen of gebroken.
- ▶ Controleer of de projectielamp veilig is geïnstalleerd. Raadpleeg het hoofdstuk “De lamp vervangen”.
- ▶ Controleer of de functie “AV dempen” niet is ingeschakeld.

Gedeeltelijk, rollend of onjuist weergegeven beeld

- ▶ Druk op de afstandsbediening op “Opnieuw synchroniseren”.
- ▶ Als u een pc gebruikt:

Voor Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:

1. Dubbelklik op het pictogram “Deze computer”, open de map “Configuratiescherm” en dubbelklik op het pictogram “Beeldscherm”.
2. Selecteer het tabblad “Instellingen”.
3. Controleer of de instelling voor de beeldschermresolutie lager is dan of gelijk is aan UXGA (1600 x 1200).
4. Klik op de knop “Geavanceerde eigenschappen”.

Als de projector het volledige beeld nog steeds niet projecteert, zult u het beeldscherm dat u gebruikt moeten vervangen. Raadpleeg de volgende stappen.

5. Controleer of de resolutie lager is dan of gelijk aan UXGA (1600 x 1200).
6. Selecteer de knop “Wijzigen” op het tabblad “Beeldscherm”.

7. Klik op “Alle apparaten weergeven”. Selecteer vervolgens “Standaardbeeldschermtypen” onder het vak SP. Selecteer de resolutiemodus die u nodig hebt onder het vak “Modellen”.
 8. Controleer of de instelling voor de beeldschermresolutie lager is dan of gelijk is aan UXGA (1600 x 1200).
- ▶ Als u een notebook gebruikt:
1. Volg eerst de bovenstaande stappen om de resolutie van de computer aan te passen.
 2. Druk op de geschikte toetsen die hieronder zijn weergegeven voor uw notebookfabrikant om een signaal van de notebook uit te zenden naar de projector. Voorbeeld: [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
Gateway ⇒	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
System Preference ⇒ Display ⇒ Arrangement ⇒ Mirror display

- ▶ Als u problemen ondervindt met het aanpassen van de resolutie of als uw beeldscherm vastloopt, start dan alle apparatuur en de projector opnieuw op.

[?] Het scherm van de notebook of PowerBook geeft uw presentatie niet weer

- ▶ Als u een notebook gebruikt
Sommige notebooks kunnen uw eigen scherm deactiveren wanneer een tweede weergaveapparaat in gebruik is. Elk scherm wordt op een andere manier opnieuw geactiveerd. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van uw computer voor details.

[?] Beeld is instabiel of flakkert

- ▶ Gebruik “Fase” om dit te corrigeren. Zie pagina 26 voor meer informatie.
- ▶ Wijzig de kleurinstelling voor het beeldscherm op uw computer.

[?] Het beeld vertoont een verticale flinkerende balk

- ▶ Gebruik “Frequentie” om een aanpassing uit te voeren. Zie pagina 26 voor meer informatie.
- ▶ Controleer de weergavemodus van uw grafische kaart en configureer deze opnieuw om de kaart compatibel te maken met de projector.

[?] Beeld is niet scherpgesteld

- ▶ Pas de scherpstelling op de projectorlens aan.
- ▶ Zorg dat het projectiescherm op de vereiste afstand staat. Zie pagina 15-16.

[?] Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven

- ▶ Wanneer u anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, toont de projector het beste beeld wanneer de weergavemodus van de projector is ingesteld op 16:9 in het OSD.
- ▶ Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
- ▶ Als het beeld nog steeds is uitgerekt, zult u ook de breedte-hoogteverhouding moeten aanpassen op de volgende manier:
- ▶ Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.

[?] Het beeld is te klein of te groot

- ▶ Stelt de zoomring boven op de projector af.
- ▶ Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
- ▶ Druk op de knop "Menu" op de afstandsbediening, ga naar "Weergave → Zoeken" en probeer de verschillende instellingen.



❖ Gebruik van Keystone wordt niet aanbevolen.

[?] Afbeelding heeft schuine zijden

- ▶ Zet de projector, indien mogelijk, zodanig weg dat het horizontaal gecentreerd op het scherm is en onder de onderkant van het scherm.
- ▶ Druk op de knop "Keystone +/-" op de afstandsbediening tot de zijden verticaal zijn.

[?] Het beeld is omgedraaid

- ▶ Selecteer "INSTELLING → Projectie" in het OSD-menu en pas de projectierichting aan.

[?] De projector reageert op geen enkele besturing

- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 60 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

[?] Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid

- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie “De lamp vervangen” op pagina’s 46-47.

[?] Bericht LED-lamp

Bericht	LED Voeding	LED Voeding
	(Rood)	(Blauw)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)		
Inschakelen (Opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit, 0,5 sec aan)
Lampbelichting		
Uitschakelen (Afkoulen)		Knipperend (1 sec uit, 1 sec aan) < 10 sec tot uit
Fout (Over temp.)	Knipperend (1 sec uit, 1 sec aan)	
Fout (Ventilator defect)	Knipperend (0,5 sec uit, 2,0 sec aan)	
Fout (Lamp defect)	Knipperend (0,5 sec uit, 0,5 sec aan)	

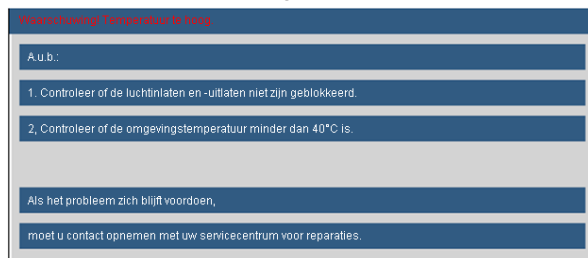


Stabiel licht ⇒ 

Geen licht ⇒ 

Berichten op het scherm

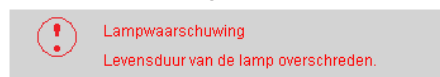
► Temperatuurwaarschuwing:



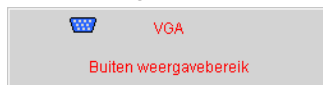
► Ventilator defect:



► Lampwaarschuwing:



► Buiten weergavebereik:



Als de afstandsbediening niet werkt

- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening zowel horizontaal als verticaal in een hoek van $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de IR-ontvangers op de projector is ingesteld.
- Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 7 m ($\pm 0^\circ$) van de projector staan.
- Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
- Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

De lamp vervangen

De projector zal de levensduur van de lamp automatisch detecteren. Wanneer de levensduur van de lamp het einde nadert, krijgt u een waarschuwingsbericht.



Lampwaarschuwing

Levensduur van de lamp overschreden.

Wanneer u dit bericht ziet, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale verdeler of servicecentrum om de lamp te vervangen. Zorg ervoor dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld voordat u de lamp vervangt.



CAUTION!



HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.DISCONNECT
POWER BEFORE CHANGING LAMP.

ATTENTION:

A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.
COUPER LE COURANT AVANT DEREPLACER LE LAMPES.

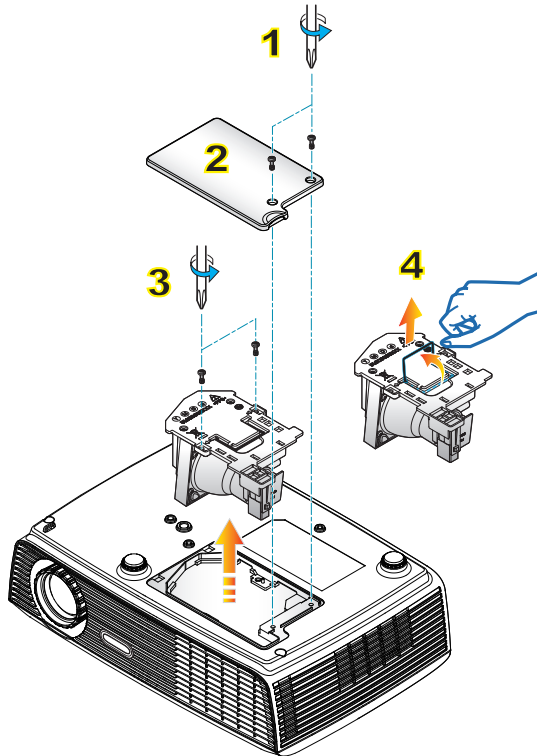
 **Waarschuwing:** Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. "Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen."

 **Waarschuwing:** Het lampcompartiment kan zeer warm zijn. Laat de projector afkoelen voordat u de lamp vervangt.

 **Waarschuwing:** Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.



- ❖ De schroeven op de lampbedekking en de lamp zelf kunnen niet worden verwijderd.
- ❖ De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.
- ❖ Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.



○ Procedure voor het vervangen van de lamp: ○

1. Druk op de knop "⏻" om de voeding van de projector uit te schakelen.
 2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
 3. Koppel de voedingskabel los.
 4. Schroef de twee schroeven van het deksel los. **1**
 5. Til het deksel op en verwijder het. **2**
 6. Schroef de twee schroeven van de lampmodule los. **3**
 7. Til de lamphandgreep op en verwijder de lampmodule langzaam en voorzichtig. **4**
Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
 8. Zet de projector aan en zet de lamp timer terug.
- Reset lamp: (i) Druk op "Menu" → (ii) Selecteer "OPTIES" → (iii) Selecteer "Lampinstellingen" → (iv) Selecteer "Resetlamp" → (v) Selecteer "Ja".

Compatibiliteitsmodi

► Computercompatibiliteit



- ❖ Voor breedbeeld-resolutie (WXGA), is de compatibiliteit-sondersteuning afhankelijk van Notebook/PC-modellen.
- ❖ Let op dat het gebruik van resoluties die afwijken van het oorspronkelijke 800 x 600 (SVGA), 1024 x 768 (XGA model), 1280 x 800 (WXGA model) verlies van beeldhelderheid kan teweegbrengen.

Modus	Resolutie	Analoog/Digitaal	
		H-synchronisatie (KHz)	V-synchronisatie (Hz)
VGA	640 × 350	70	31,50
VGA	640 × 350	85	37,90
VGA	640 × 400	85	37,90
VGA	640 × 480	60	31,50
VGA	640 × 480	67	-
VGA	640 × 480	72	37,90
VGA	640 × 480	75	37,50
VGA	720 × 350	70	31,50
SVGA	800 × 600	56	35,20
SVGA	800 × 600	60	37,90
SVGA	800 × 600	72	48,10
SVGA	800 × 600	75	46,90
SVGA	800 × 600	85	53,70
XGA	1024 × 768	60	48,40
XGA	1024 × 768	70	56,50
XGA	1024 × 768	75	60,00
XGA	1024 × 768	85	68,70
	1152 × 870	75	-
HD	1280 x 720	50	-
HD	1280 x 720	60	45,00
WXGA-800	1280 x 800	60	-
SXGA	1280 x 1024	60	64,00
SXGA+	1400 x 1050	60	-
UXGA	1600 × 1200	60	75,00

► Computercompatibiliteit (Mac)

Resolutie	V. frequentie [Hz]	Macbook	Macbook Pro	Power Mac G5	Power Mac G4
800x600	60	O	O	X	X
800x600	72	O	O	O	O
800x600	75	O	O	O	O
800x600	85	O	O	O	O
1024x768	60	O	O	O	O
1024x768	70	O	O	O	O
1024x768	75	O	O	O	O
1024x768	85	O	O	O	O
1280x720	60	O	O	O	O
1280x720	75	O	O	X	O
1280x720	85	O	O	X	O
1280x768	60	O	O	X	O
1280x768	75	O	O	O	O
1280x768	85	O	O	X	O
1280x800	60	O	O	O	O
1280x1024	60	X	O	O	O
1280x1024	75	X	O	O	X
1680x1050	60	X	O	O	X

► Videocompatibiliteit

NTSC	M (3.58MHz), 4.43 MHz
PAL	B, D, G, H, I, M, N
SECAM	B, D, G, K, K1, L
SDTV	480i/p@60Hz, 576i/p@50Hz
HDTV	720p@50Hz/60Hz, 1080i@50Hz/60Hz, 1080p@24Hz/25Hz/30Hz/50Hz/60Hz

► 3D input compatibiliteit

HDMI 1,4a 3D tijdopneming					
Formaten	Modussen	Resolutie	V. frequentie [Hz]	H. frequentie [KHz]	Pixel tempo [MHz]
Frame opvolging	720p	1280x720	50	75	148,5
	720p	1280x720	60	90	148,5
	1080p	1920x1080	24	54	148,5
Op en neer	720p	1280x720	50	37,5	74,25
	720p	1280x720	60	45	74,25
	1080p	1920x1080	24	27	74,25
Kant per kant (half)	1080i	1920x1080	50(25)	33,75	74,25
	1080i	1920x1080	60(30)	33,75	74,25

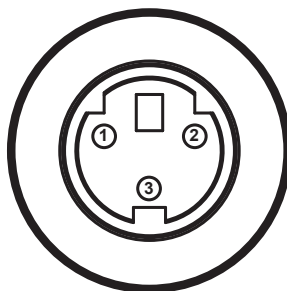
HDMI 1,3 3D tijdopneming					
Formaten	Modussen	Resolutie	V. frequentie [Hz]	H. frequentie [KHz]	Pixel tempo [MHz]
Kant per kant (half)	720p	1280x720	50	37,5	74,25
	720p	1280x720	60	45	74,25
	1080i	1920x1080	50(25)	33,75	74,25
	1080i	1920x1080	60(30)	33,75	74,25
Op en neer	720p	1280x720	50	37,5	74,25
	720p	1280x720	60	45	74,25
	1080i	1920x1080	50(25)	33,75	74,25
	1080i	1920x1080	60(30)	33,75	74,25
HQFS	480i	720x480	60		
	576i	720x576	50		

VGA 1,3 3D tijdopneming					
Formaten	Modussen	Resolutie	V. frequentie [Hz]	H. frequentie [KHz]	Pixel tempo [MHz]
Frame opvolging	SVGA	800x600	120	76,3	73,25
	XGA	1024x768	120	97,6	115,5
	720p	1280x720	120		
Kant per kant (half) of Op en neer	SVGA	800x600	60		
	XGA	1024x768	60		
	720p	1280x720	60		

Composiet/S-Video					
Formaten	Modussen	Resolutie	V. frequentie [Hz]	H. frequentie [KHz]	Pixel tempo [MHz]
HQFS	NTSC	720x480	60	15,73	
	PAL	720x576	50	15,63	

RS232-opdrachten en protocolfunctielijst

RS232-pintoewijzingen



❖ RS232 verpakking is geaard.

Pinnr.	Spec. (vanaf de zijde van de projector)
1	TXD
2	RXD
3	GND



1. Er is een <CR> na alle ASCII commando's.
2. 0D is de HEX code voor <CR> in ASCII code.

Baud Rate : 9600

Data Bits: 8

Parity: None

Stop Bits: 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO: Disable

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

XX=00-99, projector's ID,

XX=00 is for all projectors

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA
~XX12 7	7E 30 30 31 32 20 37 0D		VGA SCART
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA Component
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 8	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color Settings	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColorTM	n = 1 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=30) ~ 50 (a=31 30 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=30) ~ 50 (a=31 30 30)

~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9 (XGA/WXGA) or 16:10 (WXGA)
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX230 3	7E 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	Off
~XX230 1	7E 30 32 33 30 20 31 0D		DLP-Link
~XX230 2	7E 30 32 33 30 20 32 0D		IR
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame Sequential
~XX231 1	7E 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 0	7E 30 32 33 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX70 1	7E 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX73 n	7E 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency
~XX91 n	7E 30 39 31 20 a 0D		Automatic
~XX74 n	7E 30 37 34 20 a 0D		Phase
~XX75 n	7E 30 37 35 20 a 0D		H. Position
~XX76 n	7E 30 37 36 20 a 0D		V. Position
~XX77 n	7E 30 37 37 20 aabcc 0D	Security	Security Timer
~XX78 1	7E 30 37 38 20 31 0D		Month/Day/Hour
~XX78 0 ~nnnn	7E 30 37 38 20 32 20 a 0D		n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34) Enable Disable(0/2 for backward compatible) ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 38 31 20 a 0D	Volume	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX82 1	7E 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 3	7E 30 38 32 20 32 0D		Neutral
~XX88 0	7E 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 38 38 20 32 0D		cc2
(WXGA only)			
~XX90 1	7E 30 39 30 20 31 0D	Screen type	16:9
~XX90 2	7E 30 39 30 20 32 0D		16:10

~XX100 1	7E 30 30 31 30 20 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 20 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid	
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) step:5
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 995 (a=39 39 39) step:5
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby)	Eco (<=0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright	
~XX110 0	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D		Eco (0/2 for backward compatible)	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco+	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	

~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes
~XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Alert	
~XX210 n	7E 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD		n: 1-30 characters

SEND to emulate Remote

~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n: 0/1/2/3/4 = None/VGA/S-Video/Video/HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n: 0/1/2/3/4/5/7/9 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n: 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n: 0/1/2/3 = 4:3/16:9/Native/AUTO (XGA) n: 0/1/2/3 = 4:3/16:9 or 16:10/Native/AUTO (WXGA)
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n: 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n: 0/1/2/3 = Front/Desktop/Rear/Desktop/Front-Ceiling/Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddddd	a: 0/1 = Off/On bbbb: Lamp Hour cc: source n: 0/1/2/3/4 = None/VGA/S-Video/Video/HDMI dddd: FW version e: Display mode 0/1/2/3/4/5/7/9 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/3D
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n: 1/2/3
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: Lamp Hour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours

Installatie muurmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set op de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:

- ▶ Type schroef: M3*3
- ▶ Maximale schroeflengte: 10mm
- ▶ Minimale schroeflengte: 7,5mm

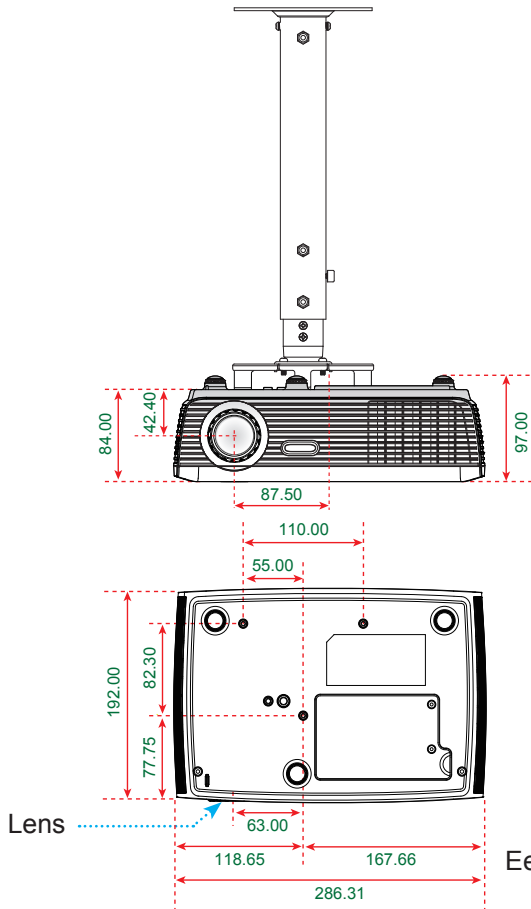


Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, zal het recht op garantie nietig worden verklaard.



⚠ Waarschuwing:

1. Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
2. Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
3. Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.



Eenheid: mm

Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.

VSA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latijns-Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052

Frankrijk

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Frankrijk

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spanje

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spanje

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Duitsland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Duitsland

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavië

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Noorwegen

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Noorwegen

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

231台灣新北市
新店區
北新路三段215號12F
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Voorschriften & veiligheidsrichtlijnen

In deze bijlage vindt u algemene mededelingen met betrekking tot uw projector.

FCC-verklaring

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Opmerking: afgeschermdde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

Opgelet

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker, die wordt verleend door de Federale Communicatiecommissie, om deze projector te gebruiken, nietig verklaren.

Gebruiksvoorwaarden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2004/108/EG (inclusief amendementen)
- Laagspanningsrichtlijn 2006/95/EG
- R & TTE-richtlijn 1999/5/EG (als product RF-functie heeft)

Instructies met betrekking tot afvalverwijdering



Gooi dit elektronische apparaat niet bij het huishoudelijke vuil wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.